

Programovacie jazyky vyššej a nižšej úrovne (strojový kód, jazyk symbolických adries - assembler) :)

Rozdelenie jazykov na základe prístupu jazyka k používateľovi – programátorovi.

Jazyky vyššej úrovne úrovňou abstrakcie pripomínajú algoritmické jazyky. Zvyčajne sú vytvorené tak, že je možné používať ich na ľubovoľnom type počítača alebo procesora – nie sú závislé od inštrukcií, ktorým ten – ktorý procesor rozumie. História vývoja programovacích jazykov je veľmi bohatá, v súčasnosti sú najrozšírenejšími jazyky postavené na základoch [Basicu](#), [Pascalu](#) a [C](#). Tieto jazyky existujú v mnohých dialektoch, no jadro a spôsob zápisu zostáva stále rovnaký. Medzi ďalšie vyššie programovacie jazyky patria: [Algol 60](#), [Fortran](#), [LISP](#), [C++](#), [Objective C](#), [Java](#), [Perl](#), [Python](#), [PHP](#), [JavaScript](#).

Prostredníctvom [prekladača](#) sa programy napísané v jazyku vyššej úrovne prekladajú do **nízkoúrovňových jazykov**. Tieto sú už šité presne na mieru procesora a pokiaľ napíšete program v niektorom z nich, je takmer isté, že iný typ procesora mu rozumieť nebude. Do tejto kategórie patrí **Strojový kód**^[1] a **Jazyk symbolických adries (Assembler)**. Oba jazyky pracujú priamo s hardvérom počítača (strojový kód pomocou číselných inštrukcií, assembler má čísla nahradené symbolickými názvami inštrukcií a operandov).

^[1] Označovaný tiež ako Strojový jazyk.