

## Jazyky a frameworky - Python :)

Univerzálny objektovo orientovaný programovací jazyk. Okrem interpreta je voľne dostupná knižnica umožňujúca začleniť interpret jazyka do programu v jazyku C. Je tak možné v jazyku C vytvoriť aplikáciu rozširiteľnú skriptami v jazyku *Python*, čo využíva napríklad systém na 3D modelovanie *Blender*.