

## Informácie - Zvuková informácia :)

### Súbor kódujúci zvuk<sup>[1]</sup> určený pre prehrávanie alebo ďalšie spracovanie na počítači.

Podobne ako grafické údaje i zvukové údaje môžeme zakódovať pomocou rôznych formátov. Výber formátu, do ktorého zvuk kódujeme, závisí od účelu, na ktorý ho chceme neskôr použiť.

Parametre zvukovej informácie:

- audioformát ([AAC](#), [AC3](#), [CD-DA](#), [FLAC](#), [MID](#), [MIDI](#), [MP3](#), [WAV](#)),
- vzorkovacia frekvencia,
- počet kvantovacích bitov.

<sup>[1]</sup> Vo svojej fyzikálnej podstate predstavuje zvuk vlnenie šíriace sa vibráciami či už vzduchom alebo tuhými látkami. Má dve základné vlastnosti: **frekvenciu (výšku zvuku)** a **amplitúdu (intenzitu)**. Ide o teda **analogový signál**, ktorý je potrebné pri prevode do počítača **zdigitalizovať** a naopak, pri prehrávaní previesť z digitálnej do analogovej formy. O tieto prevody sa na **zvukovej karte** starajú číslicovo-analogové a analogovo-číslícové prevodníky, ktoré zvuk transformujú na elektrické napätie. Najrozšírenejšia forma kódovania v počítači je označovaná ako pulzná kódová modulácia.