

Budúcnosť - Virtuálna realita :)

Virtuálna realita tvorí v podstate súhrn programových a technických prostriedkov určených pre opis počítačom modelovaných priestorových objektov, ich zobrazenie a manipuláciu s nimi v reálnom čase. Prináša so sebou nové spôsoby prijímania a vnímania údajov.



Okrem elektronických dát vstupujú do systému aj údaje **optické**, **snímané fotodiódami** a údaje **snímané na bioelektrickom princípe** prostredníctvom špeciálnych vstupných zariadení, ako sú okuliare, helmy, rukavice. Virtuálna realita necháva používateľa vstúpiť do priestoru a **doslova uchopiť údaje a manipulovať s nimi**.

Dôležitými vlastnosťami virtuálnej reality sú **vnorenie**, **možnosť manipulácie** a **manévrovanie**.

- Vnorenie (stotožnenie) - znamená, že imaginárny svet pozoruje používateľ zvnútra, nie ako vonkajší pozorovateľ.
- Manipulácia s imaginárnymi predmetmi - znamená možnosť dotýkať sa predmetov, pohybovať s nimi (napr. otvoriť dvere, zdvihnúť predmet a pod.).
- Manévrovanie - predstavuje schopnosť pohybovať sa v alternatívnom svete príslušným smerom a rôznou rýchlosťou. Tak je možné prežiť dej, ktorý nie je v skutočnosti vôbec možný, alebo simulovať len určité predstavy.

Virtuálna realita je jedinečným spôsobom vnímania a odovzdávania informácií, predstavuje vysokú úroveň vizualizácie údajov v reálnom čase, a preto tieto aplikácie majú aj **vysoké nároky na technické vybavenie počítača**.

Dobré, použiteľné stránky:

• [Virtuálna realita - Interakcia medzi človekom a strojom](#)