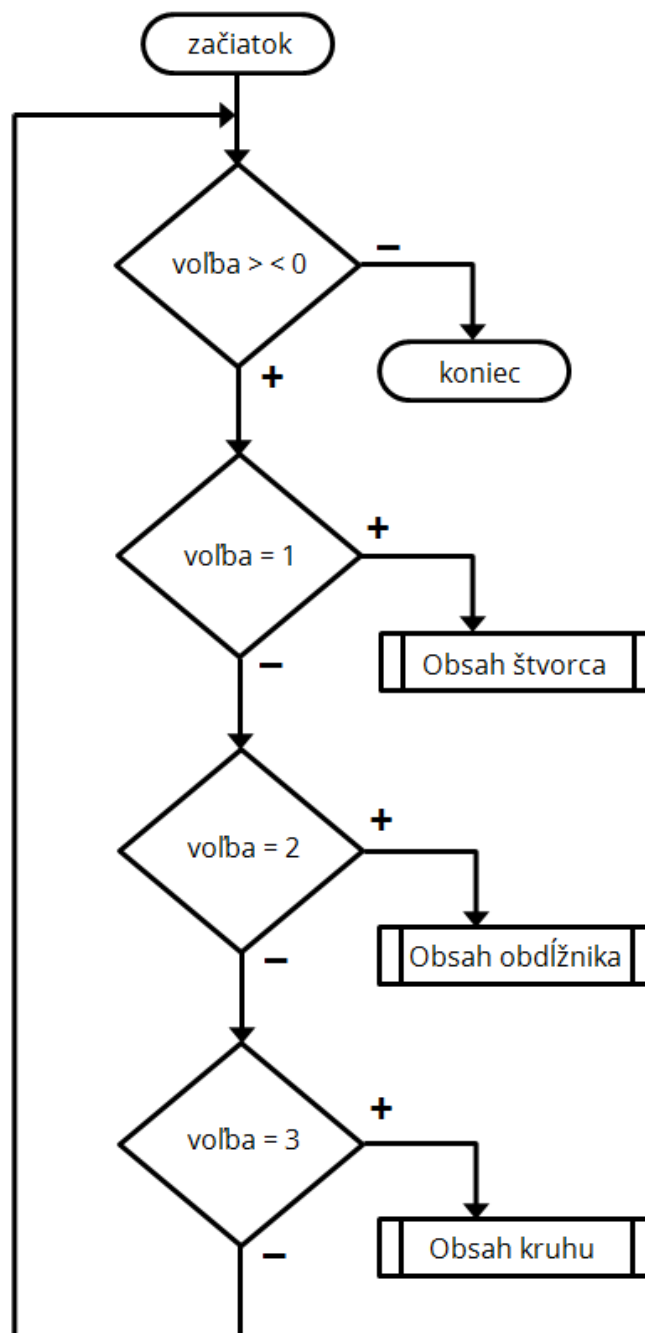


# Programy - Obsah a obvod :)

## Výpočet rôznych obsahov

Program napísaný v jazyku vývojových diagramov.



Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Obsahy_s_procedurami;  
const pi=3.14159;  
var  
  voľba:integer;  
procedure Stvorec;  
var  
  a,S:integer;  
begin
```

```

writeln('Zadaj velkost strany');
readln(a);
S:=a*a;
writeln('Obsah stvorca = ',S);
end;

procedure Obdlznik;
var
  a,b,S:integer;
begin
  writeln('Zadaj velkost stran');
  readln(a,b);
  S:=a*b;
  writeln('Obsah obdlznika = ',S);
end;

procedure Kruh;
var
  r:integer;
  S:real;
begin
  writeln('Zadaj velkost polomeru kruznice');
  readln(r);
  S:=pi*r*r;
  writeln('Obsah kruhu = ',S:5:2);
end;

procedure Elipsa;
var
  a,b:integer;
  S:real;
begin
  writeln('Zadaj dlzku poloosi A a B');
  readln(a,b);
  S:=pi*a*b;
  writeln('Obsah elipsy = ',S:5:2);
end;

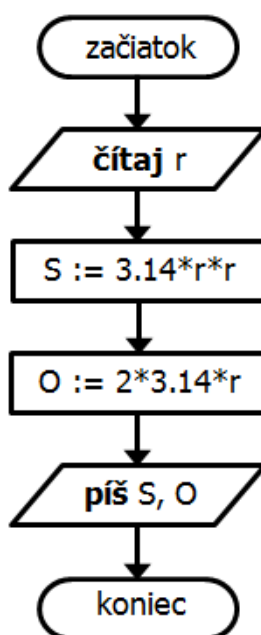
begin
  writeln('Obsah akeho plosneho utvaru chces vypocitat?');
  writeln('Obsah stvorca = 1');
  writeln('Obsah obdlznika = 2');
  writeln('Obsah kruhu = 3');
  writeln('Obsah elipsy = 4');
  readln (volba);
  writeln;
  case volba of
    1:begin
      writeln('Vypocitam obsah stvorca');
      Stvorec;
      end;
    2:begin
      writeln('Vypocitam obsah obdlznika');
      Obdlznik;
      end;
    3:begin
      writeln('Vypocitam obsah kruhu');
      Kruh;
      end;
  end;
end;

```

```
4:begin
writeln('Vypocitam obsah elipsy');
Elipsa;
end;
end;
readln;
end.
```

## Výpočet obsahu a obvodu kruhu

Program napísaný v jazyku vývojových diagramov.



## Výpočet obsahu a obvodu obdĺžníka

Program napísaný v jazyku vývojových diagramov.

