

Programy - Operácie s reťazcami :)

Vypísanie najdlhších slov vo vete

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program najdlhsie_slovo;
var
dlzkavety,i,j,pocetmedzier,dlzka,max,pom:integer;
veta:string;
zaciatok: array [1..20] of integer;
koniec: array [1..20] of integer;
begin
veta:='Emilko je dobrak a aj tak casto byva sam doma.';
dlzkavety:=length(veta);
zaciatok[1]:=1;
for i:=1 to dlzkavety do begin
  if copy(veta,i,1)=' ' then begin
    pocetmedzier:=pocetmedzier+1;
    koniec[pocetmedzier]:=i-1;
    zaciatok[pocetmedzier+1]:=i+1;
    writeln(zaciatok[pocetmedzier]);
    writeln(koniec[pocetmedzier]);
    writeln;
  end;
end;
koniec[pocetmedzier+1]:=dlzkavety-1;
writeln (koniec[pocetmedzier]);writeln;
for j:=1 to pocetmedzier+1 do begin
  dlzka:=(koniec[j]-zaciatok[j])+1;
  writeln(dlzka);
  if dlzka>max then max:=dlzka;
end;
writeln;
writeln('Veta obsahuje ',pocetmedzier+1,' slov.');
writeln('Najdlhsie slovo obsahuje ',max,' znakov. Je to slovo:');
for i:=1 to pocetmedzier+1 do
begin
  if (koniec[i]-zaciatok[i])+1 = max then
  begin;
    pom:=pom+1; if pom>1 then writeln ('a slovo:');
    for j:=zaciatok[i] to koniec[i] do write (copy(veta,j,1));
    writeln;
  end;
end;
readln;
end.
```

Zoradenie slov vo vete podľa ich dĺžky

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Slova_podla_dlzka;
var
```

```

tmp,slovo,pismeno,veta:string;
slova: array [1..10] of string;
dlzka_slova: array [1..10] of integer;
pom2,pom,dlzka_vety,i,j:integer;

begin
  veta:= 'Jano je dobrý a mily chlapec.';
  for i:=1 to length (veta) do
  begin
    pismeno:=copy(veta,i,1);
    writeln (pismeno);
    if (pismeno<>' ') and (pismeno<>'.' ) then begin
      slovo:=slovo+pismeno;
    end;
    if (pismeno=' ') or (pismeno='.') then begin
      pom:=pom+1;
      slova[pom]:=slovo;
      dlzka_slova[pom]:=length (slova[pom]);
      slovo:='';
      writeln (slova[pom],dlzka_slova[pom]);
    end;
  end;
  for j:=pom-1 downto 1 do
  begin
    for i:=1 to j do
    begin
      if (dlzka_slova[i])>(dlzka_slova[i+1]) then begin
        tmp:=slova[i];
        slova[i]:=slova[i+1];
        slova[i+1]:=tmp;
        pom2:=dlzka_slova[i];
        dlzka_slova[i]:=dlzka_slova[i+1];
        dlzka_slova[i+1]:=pom2;
      end;
    end;
  end;
  writeln;
  for i:=1 to pom do begin
    writeln (slova[i]);
  end;
  readln;
end.

```

Opačné číslo (Endian)

Program napísaný v jazyku Pascal.

```

program Endian;

var
  cislo, cislo2: string;
  i,dlzka: integer;

begin
  writeln('Napiste cislo.');
  readln(cislo);
  dlzka:=length(cislo);
  cislo2:=cislo;
  for i:=1 to dlzka do cislo2[dlzka-i+1]:=cislo[i];

```

```
writeln(cislo2);
readln;
end.
```

Výpočet ceny za telegram (10 centov za písmeno)

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Telegram2;
var
telegram,pismeno:string;
i:integer;
poplatok:real;
begin
telegram:='Pridem na vlakovu stanicu.';
for i:=1 to length(telegram) do begin
pismeno:=copy(telegram,i,1);
if (pismeno<>(' ')) and
(pismeno<>('?')) and
(pismeno<>('.')) and
(pismeno<>(',')) and
(pismeno<>('!')) then poplatok:=poplatok+0.1;
end;
writeln (poplatok:5:2);
readln;
end.
```

Najdlhšie slovo

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Najdlhsie_slovo;
var
veta:string;
pom:array[0..10] of integer;
i,j,k,najdlhsie,zac,kon:integer;
begin
najdlhsie:=0;
veta:='Jano je rad doma sam. Vtedy si cita casopisy a knihy.';
for i:=1 to length(veta) do
if (veta[i]=' ') or (veta[i]='.') then begin
k:=k+1;
pom[k]:=i;
end;
for j:=k downto 1 do begin
if pom[j]-pom[j-1]>najdlhsie then begin
najdlhsie:=pom[j]-pom[j-1]-1;
zac:=pom[j-1]+1;
kon:=pom[j];
end;
end;
writeln('Najdlhsie slovo = ',copy(veta,zac,kon-zac));
readln;
```

end.

Početnosť písmen

Program napísaný v jazyku Pascal

```
program Pocetnost_pismen;
var
  veta,vybrany:string;
  dlzka_vety,i,j,n,pom:integer;
begin
  writeln('Zadajte vetu');
  readln(veta);
  dlzka_vety:=length(veta);
  writeln ('Dlzka vety ',dlzka_vety);

  for j:=65 to 90 do begin
    write(chr(j), ' ',chr(j+32), ' ');
    n:=0;
    for i:=1 to dlzka_vety do begin
      vybrany:=copy(veta,i,1);
      if(vybrany=Chr(j))or(vybrany=Chr(j+32))then begin
        n:=n+1;
      end;
    end;
    writeln(n);
  end;
  readln;
end.
```