

## Programy - O zločincoch a diamantoch :)

Vypočíta najmenší možný počet ulúpených diamantov troma zločincami

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Zlocinci_a_diamanty;
var
  d:integer;
  x,y,z,n:real;
begin
  repeat
    writeln;
    d:=d+1;
    writeln(d);
    x:=(3*d)+1;
    writeln (x:5:2);
    y:=(x/2*3)+1;
    writeln (y:5:2);
    z:=(y/2*3)+1;
    writeln (z:5:2);
    n:=(z/2*3)+1;
    writeln (n:5:2);
    until (n)=int(n);
    readln;
end.
```

**Program dokáže vypočítať minimálne množstvo ulúpených diamantov pre dvoch až deviatich zločincov**

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Diamanty;
var
  a,j: integer;
  b: array [1..9] of integer;
  i: longword;
begin
  writeln('Napis pocet zloincov, medzi ktorych sa budu delit diamanty (2-9).');
  readln(a);
  writeln;
  if a>9 then begin
    writeln('Maximalny pocet zloincov je 9!');
    readln;
    halt;
  end;
  if a=1 then begin
    writeln('Jeden zloinec si vezme vsetky diamanty, nech ich ulupi akokolvek vela.');
    readln;
    halt;
  end;
  if a=0 then begin
    writeln('Tolkoto zloincov neulupi ani jeden diamant.');
    readln;
    halt;
  end;
end;
```

```
for i:= 1 to 4294967295 do
begin
b[1]:=(a*i)+1;
for j:=2 to a+1 do
begin
if (b[j-1] mod (a-1)<>0) then break;
if (b[j-1] mod (a-1)=0) then begin b[j]:=((b[j-1] div (a-1))*a)+1;
if j=a+1 then begin
writeln('pocet diamantov v poslednej kope je ',i,'.');
writeln('pocet vsetkych diamantov je ',b[j],'.');
readln;
halt;
end;
end;
end;
end;
end.
```