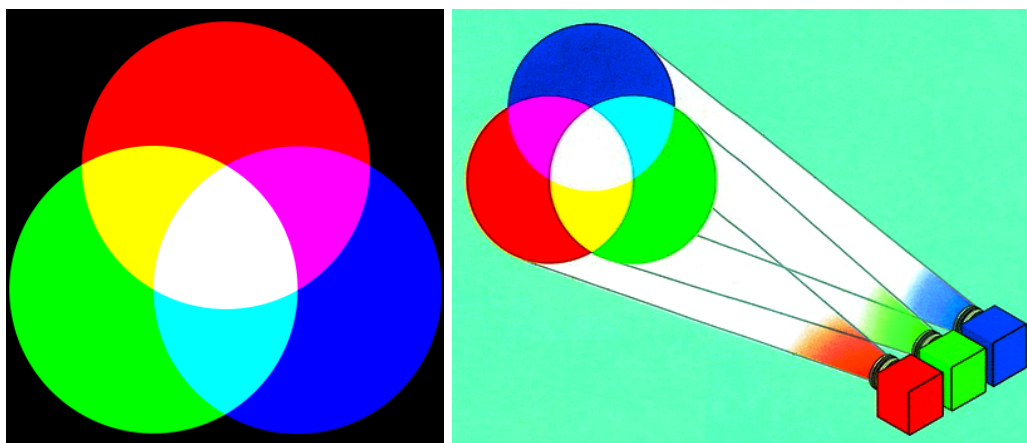


Vznik farby - RGB, RGBA :)

Modely vytvorenia farby bodu (pixelu) na obrazovke monitora.



Model RGB

Vznik farieb

Farba bodu sa na obrazovke najčastejšie vytvára prostredníctvom modelu **RGB** (*red* - červená, *green* - zelená, *blue* - modrá), ktorý výslednú farbu svetelného bodu na obrazovke skladá z uvedenej trojice vzájomným kombinovaním ich vlnových dĺžok - intenzita každej zložky je zvyčajne uložená v jednej tretine vyhradeného priestoru (napr. pri 24-bitovom kódovaní má každá farba k dispozícii 8 bitov = 1 bajt).

Poznámka

Modernejšou alternatívou je model **RGBA**, ktorý má navyše 8 bitov určených na kódovanie priehľadnosti.

[Miešanie svetiel rôznej vlnovej dĺžky](#); [CMYK](#), [model CMY](#)

Dobré, použiteľné stránky:

· [Farby v HEXA-kóde](#).