

# Rasterizácia, vektorizácia, animácia :)

## Proces zmeny vektorového obrázka na rastrový.

Opačnému procesu (zmena rastrového na vektorový obrázok) hovoríme **vektorizácia**.

Vektorizácia rastrového obrázka nedokáže úplne uspokojivo transformovať rastrové údaje do vektorovej grafiky, no v niektorých prípadoch je lepší nedokonalý vektorový ako dokonalý rastrový obrázok.

**Animácia** je technika, ktorá na základe striedania statických obrazov zobrazujúcich určitú postupnosť deja, vyvoláva dojem plynulého pohybu.

Vo všeobecnosti možno animácie vytvárať dvoma spôsobmi:

- snímka za snímku vyžaduje pre každé zobrazenie kompletný obrázok,
- vykresľovaná animácia vyžaduje zadať počiatočnú a koncovú snímku (označujú sa ako kľúčové snímky). Všetky stavy medzi nimi sa vykreslia tak, aby sa vytvoril dojem plynulého prechodu a do výsledného súboru sa uložia len zmeny medzi jednotlivými snímkami.