

Formát BMP (Bitmap niekedy aj DIB – Device-Independent Bitmap) :)

Najjednoduchší grafický formát, ktorý v základnej verzii nepoužíva žiadnu kompresiu.

V rozšírených verziách sa snaží komprimovať obrázok prostredníctvom *RLE (Run length encoding)* zapisujúcej počet bodov rovnakej farby, ktoré nasledujú v obrázku za sebou a farbu.