

## **Formát BMP (Bitmap niekedy aj DIB – Device-Independent Bitmap) :)**

**Najjednoduchší grafický formát, ktorý v základnej verzii nepoužíva žiadnu kompresiu.**

V rozšírených verziách sa snaží komprimovať obrázok prostredníctvom *RLE (Run length encoding)* zapisujúcej počet bodov rovnakej farby, ktoré nasledujú v obrázku za sebou a farbu.