

Počítačové siete - DNS (Domain Name System), URL (Uniform Resource Locator) :)

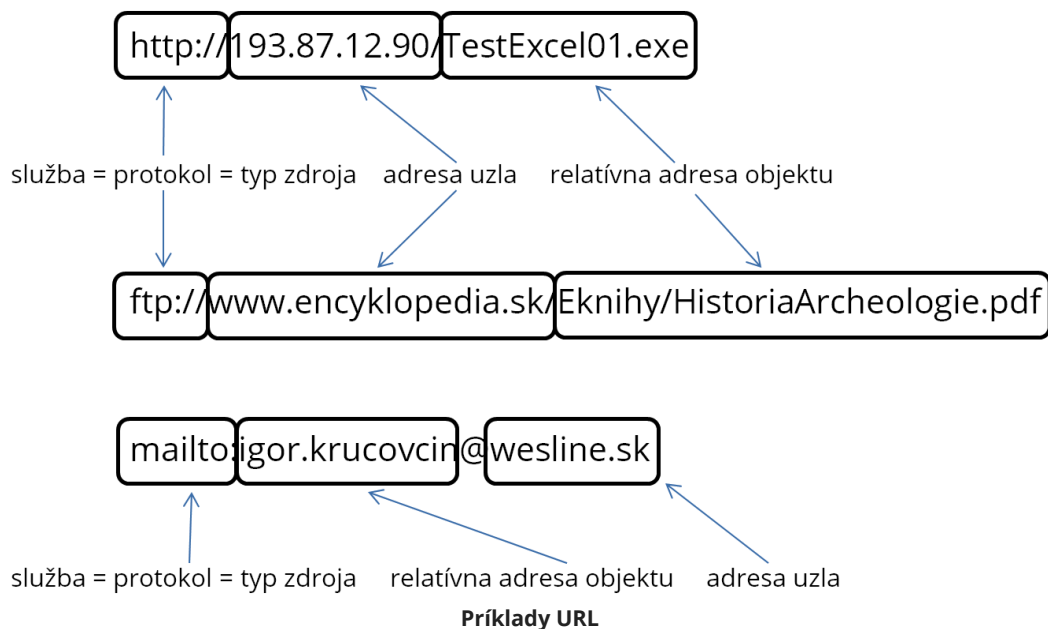
Systém, ktorý zabezpečuje preklad doménových mien na IP adresy a opačne.

Reprezentuje ho sústava navzájom spolupracujúcich serverov disponujúcich databázami s údajmi o doménach a prirodzených IP adresách.

Po zadaní adresy používateľom sa táto odošle na DNS server, ktorý pre ňu vyhledá (zabezpečí vyhledávanie) IP adresu cieľového počítača. Táto sa vráti ako výsledok dotazu a na základe nej používateľov počítač kontaktuje cieľ.

IP adresa (doménové meno) dokáže definovať konkrétny počítač, no nestačí to na to, aby sme mali prístup ku konkrétnemu objektu umiestnenému na ňom (súbore alebo aplikácii či službe, ktorá ho sprostredkúva). Riešením je zavedenie pravidiel, ktoré umožnia objekt presne určiť zadaním IP adresy alebo doménového mena, cestou v jej adresárovej štruktúre a služby, ktoré ho poskytuje. Štandard sa označuje ako **URL** (jednotný ukazovateľ na zdroje) a pozostáva z trojice:

- **identifikácia služby**, resp. typu objektu či protokolu, prostredníctvom ktorého sa získava prístup k objektu,
- **adresa uzla v počítačovej sieti** zadávaná prostredníctvom IP adresy alebo doménového mena,
- **relatívna adresa objektu** v rámci uzla a jeho meno (napr. názov súboru s koncovkou).



Zdroje

Prevzaté a upravené z:

Ján Skalka, Cyril Klimeš, Gabriela Lovászová, Peter Švec, *Informatika na maturity a prijímacie skúšky*, Enigma, Nitra 2007, ISBN 978-80-89132-50-8.