

# Program - Testovanie znalosti anglických slovíčok :)

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program slovicka;

var
slovickoSK: array [1..15] of string;
slovickoAN: array [1..15] of string;
nahodne,spravne,cislo,i:integer;
pom:string;

begin
  slovickoSK[1]:='cervena'; slovickoAN[1]:='red';
  slovickoSK[2]:='siva'; slovickoAN[2]:='grey';
  slovickoSK[3]:='svetla'; slovickoAN[3]:='light';
  slovickoSK[4]:='tmava'; slovickoAN[4]:='dark';
  slovickoSK[5]:='strieborna'; slovickoAN[5]:='silver';
  slovickoSK[6]:='zlata'; slovickoAN[6]:='gold';
  slovickoSK[7]:='oranzova'; slovickoAN[7]:='orange';
  slovickoSK[8]:='hneda'; slovickoAN[8]:='brown';
  slovickoSK[9]:='fialova'; slovickoAN[9]:='purple';
  slovickoSK[10]:='ruzova'; slovickoAN[10]:='pink';
  slovickoSK[11]:='zlta'; slovickoAN[11]:='yellow';
  slovickoSK[12]:='zelena'; slovickoAN[12]:='green';
  slovickoSK[13]:='modra'; slovickoAN[13]:='blue';
  slovickoSK[14]:='biela'; slovickoAN[14]:='white';
  slovickoSK[15]:='cierna'; slovickoAN[15]:='black';
  randomize;
  for i:=1 to 5 do
  begin
    nahodne:=random(3)+1;
    cislo:=cislo+nahodne;
    writeln;
    writeln ('Napiste po anglicky, malym pismom, slovo ',slovickoSK[cislo],'.');
    readln (pom);
    if pom=slovickoAN[cislo] then begin
      writeln ('Odpovedali ste spravne.');
```

spravne:=spravne+1;

```
    end else begin
      writeln ('Odpovedali ste nespravne.');
```

writeln ('Spravna odpoved je ',slovickoAN[cislo],'.');

```
    end;
    end;
    writeln;
    writeln ('Prelozili ste spravne ',spravne,' slovicka z 5.');
```

writeln ('Uspesny ste boli na ',spravne\*20,' %.');

```
    if spravne > 0 then writeln ('Hodnotim Vas znamkou ',6-spravne,'.');
```

if spravne = 0 then writeln ('Slovicka ste ani nevideli. Hodnotim Vas znamkou 5.');

```
    readln;
  end.
```