

# Programy - Generovanie náhodných čísel :)

## Generovanie kladných celých náhodných čísel

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Nahodne_cisla_kladne;
var
  i:integer;
  cisla:array[1..36] of integer;
begin
  randomize;
  for i:=1 to 36 do begin
    cisla[i]:=1+random(18);
    writeln(cisla[i]);
  end;
  readln;
end.
```

## Generovanie kladných a záporných celých náhodných čísel

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Nahodne_cisla;
var
  i:integer;
  cisla:array[1..20] of integer;
begin
  randomize;
  for i:=1 to 20 do begin
    cisla[i]:=-50+random(101);
    writeln(cisla[i]);
  end;
  readln;
end.
```

## Neefektívny program Mates

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Neefektivny_mates;
var
  i:integer;
  rovnake:boolean;
  cisla:array[1..5] of integer;
begin
  randomize;
  cisla[1]:=1+random(50);
  writeln(cisla[1]);
  for i:=1 to 1 do begin
    repeat
      rovnake:=false;
      cisla[i+1]:=1+random(50);
      if cisla[i+1]=cisla[i] then rovnake:=true;
    until rovnake;
  end;
end.
```

```

until rovnake=false;
writeln(cisla[i+1]);
end;
for i:=2 to 2 do begin
  repeat
    rovnake:=false;
    cisla[i+1]:=1+random(50);
    if cisla[i+1]=cisla[i] then rovnake:=true;
    if cisla[i+1]=cisla[i-1] then rovnake:=true;
  until rovnake=false;
  writeln(cisla[i+1]);
end;
for i:=3 to 3 do begin
  repeat
    rovnake:=false;
    cisla[i+1]:=1+random(50);
    if cisla[i+1]=cisla[i] then rovnake:=true;
    if cisla[i+1]=cisla[i-1] then rovnake:=true;
    if cisla[i+1]=cisla[i-2] then rovnake:=true;
  until rovnake=false;
  writeln(cisla[i+1]);
end;
for i:=4 to 4 do begin
  repeat
    rovnake:=false;
    cisla[i+1]:=1+random(50);
    if cisla[i+1]=cisla[i] then rovnake:=true;
    if cisla[i+1]=cisla[i-1] then rovnake:=true;
    if cisla[i+1]=cisla[i-2] then rovnake:=true;
    if cisla[i+1]=cisla[i-3] then rovnake:=true;
  until rovnake=false;
  writeln(cisla[i+1]);
end;
readln;
end.

```

## Efektívny program Mates

Program napísaný v jazyku Pascal.

```

program Efektivny_mates;
var
  i,j:integer;
  cisla:array[1..5] of integer;
  Pom:boolean;
begin
  randomize;
  cisla[1]:=1+random(50);
  for i:=2 to 5 do begin
    repeat
      Pom:=true;
      cisla[i]:=1+random(50);
      for j:=1 to (i-1) do begin
        if cisla[i]=cisla[j] then Pom:=false;
      end;
    until Pom=true;
  end;
end;

```

```
for i:=1 to 5 do writeln(cisla[i]);  
  readln;  
end.
```