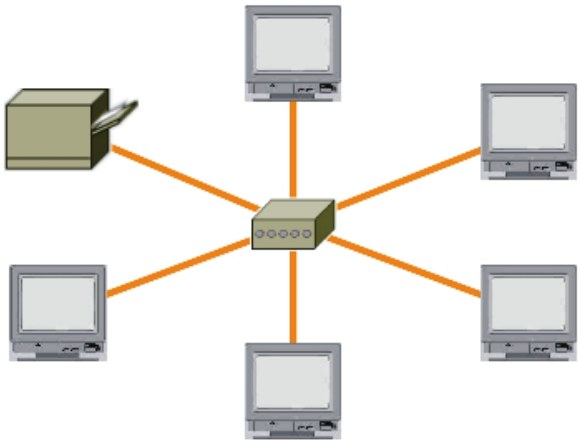
Počítačové siete - Fyzická topológia, zbernicová, hviezdicová, stromová a kruhová :)

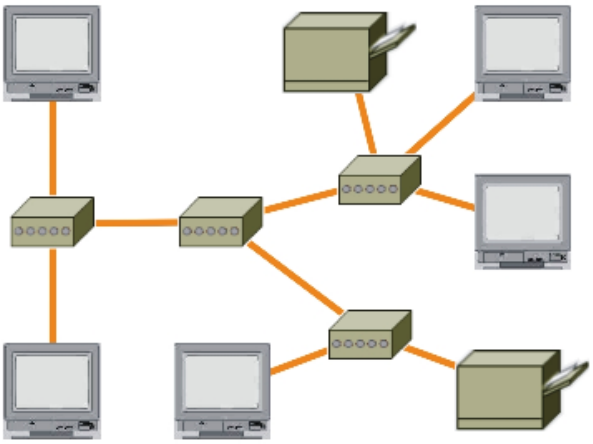
Fyzické rozmiestnenie uzlov počítačovej siete.

Počítačová sieť pozostáva z uzlov, ktoré medzi sebou navzájom komunikujú prostredníctvom komunikačných kanálov. Ich fyzické rozmiestnenie vychádza z 3 základných topológií:

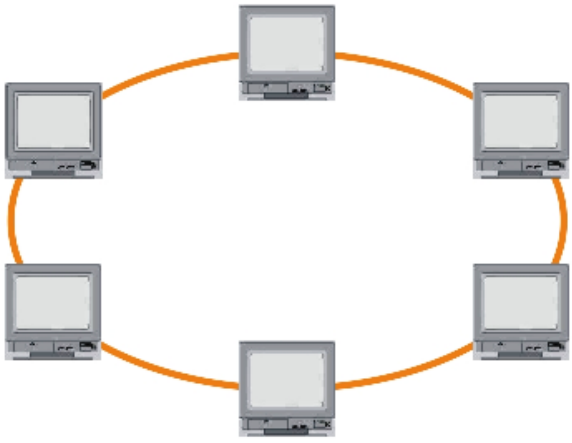
- **Zbernicová** (*bus*) je zo všetkých najjednoduchšia. Účastníci siete sú pripojení na spoločné spojovacie vedenie prostredníctvom odbočovacích prvkov (T – konektory). Používala sa hlavne tam, kde je ako vedenie použitý koaxiálny kábel. Na konci zbernice musí byť ukončovací člen – terminátor. V zbernicovej topológii sa nevyskytuje centrálna alebo riadiaca stanica. Dátové správy sa šíria vedením všetkými smermi a všetky stanice k nim majú prístup.
- **Hviezdicová** (*star*) je tvorená uzlami, ktoré sú pripojené do jedného centrálneho bodu. **Rozšírená hviezdicová** (*extended star*) topológiapredstavuje spojenie viacerých hviezdic prostredníctvom prepínačov alebo rozbočovačov. **Hierarchická (stromová) topológia** je podobná rozšírenej hviezde, ale namiesto pripájania hviezd ku prepínaču, sa pripájajú k počítaču kontrolujúcemu premávku sietí.
- **Kruhová** (*ring*) býva niekedy označovaná aj ako prstencová a predstavuje zapojenie počítačov tak, že prvý je prepojený s druhým, ten s tretím atď., až posledný zasa s prvým – čím uzatvárajú kruh. Dátové správy sa odovzdávajú postupne jedným smerom medzi stanicami. Z dôvodu ošetrenia poruchových stavov sa používa dvojité vedenie orientované opačnými smermi, ktoré v prípade poruchy stanice alebo prerušenia spojenia dokáže premostiť porušené miesto opačným smerom.



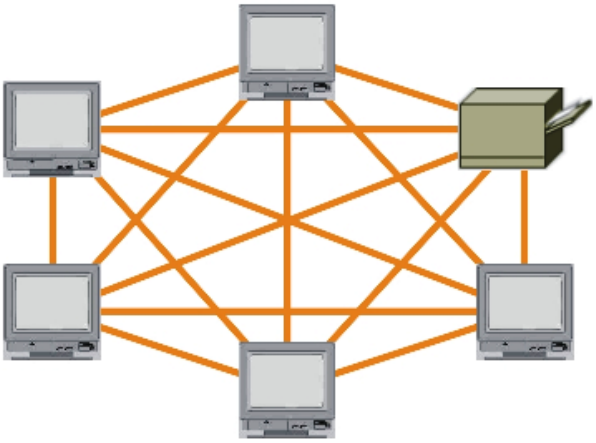
Hviezdicová topológia



Kombinovaná topológia

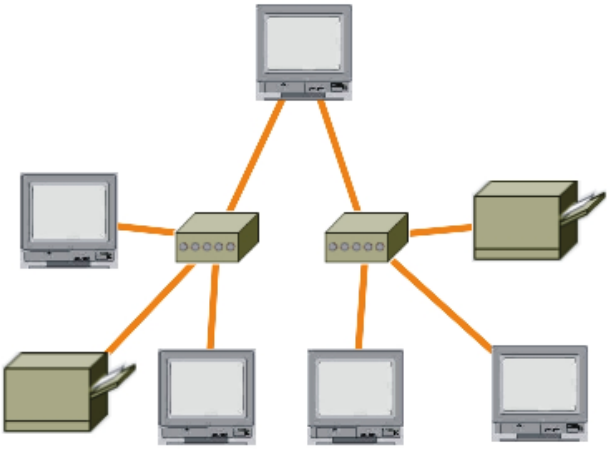


Kruhová topológia

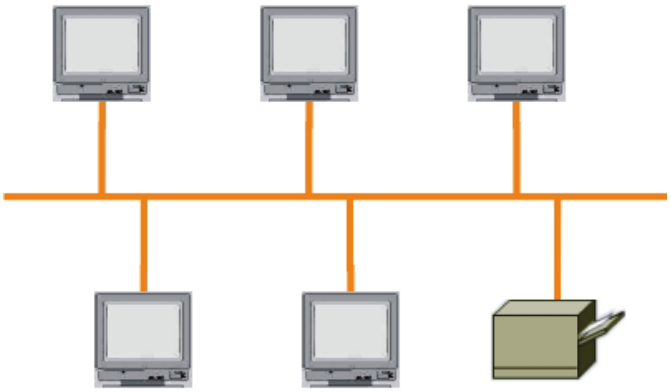


Mesh topológia

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania



Stromová topológia



Zbernicová topológia

Rôzne topológie počítačových sietí

Rozdelenie počítačových sietí podľa rozlohy, Tor sieť