

Rozšírený 2019, 02.mesiac 24.deň prehľad INFORMATIKA o 2 články - pokračovanie seriálu o histórii počítačov :)

Pridané do 24. februára 2019 - 2 články:

- [História počítačov a počítačích strojov \(v rokoch\) 3 - Od roku 1951 do roku 1975,](#)
- [História počítačov a počítačích strojov \(v rokoch\) 4 - Od roku 1976 do roku 2008.](#)

Pridané 8. februára 2018 - [testy z počítačovej typografie](#) a [História počítačov a počítačích strojov \(v rokoch\) 2 - Do roku 1950.](#)

Pridané do 3. septembra 2017 - 1 článok [Autentifikácia](#) a e-kniha [Programovanie v jazyku C.](#)

Pridané 12. novembra 2016 - nové články: [Pascalina](#), [Babbageho analytický stroj](#) a [Babbageho diferenčný stroj](#), [Big Data](#) a 1. časť seriálu [História počítačích strojov a počítačov \(Do začiatku 20. storočia\).](#)

Pridané 5. novembra 2016 - nové články: [Internetové katalógy](#), [Webový prehliadač \(web browser\)](#), [Webový vyhľadávač \(internetový vyhľadávač\)](#), [PageRank](#), [platené pozície](#), [Emotikon \(smajlík\).](#)

Pridané 17. mája 2016 - nové články o NoSQL databázach: [Úvod do NoSQL](#), [NoSQL - Analýza súčasného stavu a vymedzenie pojmu](#), [Dátové modely NoSQL databáz](#), [Dokumentový model](#), [Grafový model](#), [Model kľúč-hodnota](#), [Model rodiny stĺpcov.](#)

Pridaný 4. mája 2016 - [bezplatný e-kurz Základy počítačovej typografie \(1, 2, 3\).](#)



Pridaný 3. mája 2016 - článok [Klávesové skratky a špeciálne znaky.](#)

Pridané 16. marca 2016 - nové [e-testy](#):

- [Test v Hot Potatoes - Algoritmizácia, požiadavky na algoritmy a vývojový diagram,](#)
- [Test v Hot Potatoes - Hardware,](#)
- [Test v Hot Potatoes - História, súčasnosť a budúcnosť počítačov,](#)
- [Test v Hot Potatoes - Jazyky pre počítače,](#)
- [Test v Hot Potatoes - Licencie programov,](#)
- [Test v Hot Potatoes - Microsoft Office,](#)
- [Test v Hot Potatoes - Pamäť počítača a pamäťové médiá,](#)
- [Test v Hot Potatoes - PowerPoint,](#)
- [Test v Hot Potatoes - Programové aplikácie 1, 2,](#)
- [Test v Hot Potatoes - Programy v jazyku Pascal 1, 2,](#)
- [Test v Hot Potatoes - Programy v jazyku vývojových diagramov,](#)
- [Test v Hot Potatoes - Umelá inteligencia a robotika,](#)
- [Test v Hot Potatoes - Značky vývojových diagramov a programové konštrukcie.](#)

Pridané 16. decembra 2015 - [nové e-booky.](#)



POJMY A ...


Obsah

- ALGORITMIZÁCIA A PROGRAMOVANIE
- SOFTWARE
- I/O HARDWARE (VSTUPNÉ, VSTUPNO/VÝSTUPNÉ a VÝSTUPNÉ ZARIADENIA)

- POČÍTAČOVÉ SIETE
- INTERNET
- ZÁSADY
- TECHNOLÓGIE VÝROBY A NÁVODY
- POČÍTAČ
- PAMÄTE
- O INFORMÁCIÁCH
- HISTÓRIA
- INFORMAČNÁ SPOLOČNOSŤ, JEJ SÚČASNOSŤ A BUDÚCNOSŤ

ALGORITMIZÁCIA A PROGRAMOVANIE

Algoritmizácia

Algoritmizácia a úvod do programovania 

Algoritmické a analytické myslenie

Problém, riešenie a vyriešenie problému

Algoritmus

Požiadavky na algoritmus

Zápis algoritmu

Vývojový diagram

Premenná, identifikátor

Konštanta

Značky vývojových diagramov

Priradenie

Sekvencia, vetvenie, zložená podmienka a cykly s podmienkou na začiatku, s podmienkou na konci a s pevným počtom opakovaní

Algoritmus a algoritmické konštrukcie 

Programy aj v jazyku vývojových diagramov

Fibonacciho postupnosť; Malá násobilka; Počet dní v mesiaci; Rozklad na prvočinitele; Výpočet absolútnej hodnoty; Nájdenie maxima; Obsah a obvod; Podiel a zvyšok; Súčin a súčet v zadanom intervale

Štrukturogram

Slovne popísané algoritmy

Delové gule a pyramídy; Eratostenovo sito; Hanojské veže; Hra Zápalky; Metódy hľadania cesty z bludiska; O zločincoch a diamantoch; Výmena obsahu dvoch pohárov

Programovací jazyk

Program, spustenie programu

Prekladač, kompilátor, interpreter

Podprogramy, procedúry a funkcie

Programovanie, programovanie štruktúrne a modúlárne

Programovacie jazyky, strojový kód, zdrojový kód

Programovacie jazyky vyššej a nižšej úrovne (strojový kód, jazyk symbolických adries - assembler)

Chyby v programe, syntaktické a sémantické - chyby počas behu programu a logické chyby

Jazyky a frameworky

Algol 60

Basic (Beginner's All-Purpose Symbolic Instruction Code)

C++, Objective C

CSS (Cascading Style Sheets)

Fortran (Formula Translation)

Java, applet

JavaScript

Jazyk C

LISP (List Processing)

Pascal

Deklarácia premenných

Údajové typy jednoduché (Integer, Longint, Char, String, Boolean, Real)

Špeciálne znaky

Pascal - základné pojmy



Pascal v kocke



Procedúry a funkcie v Pascale - Zbierka úloh



Turbo Pascal I.



Turbo Pascal II.



Základy programovania - Turbo Pascal



Programy

Jeden program

Faktoriál; Fibonacciho postupnosť; Hádanie čísla; Hanojské veže; Hra Zápalky; Kombinačné číslo; Malá násobilka; Operácie s maticami; Počet dní v mesiaci; Polynóm (mnohočlen); Prevod desiatkového čísla do 2,8,16-sústavy; Prvočísla; Prvočísla a Rozklad na prvočinitele v jednom; Pyramída; Rozklad na prvočinitele; Testovanie znalosti anglických slovíčok; Triedenie; Výmena obsahu dvoch premenných; Výpočet absolútnej hodnoty

Viac programov, ktoré robia to isté

Generovanie náhodných čísel;

Mocniny; Nájdenie maxima; O zločincoch a diamatoch; Obsah a obvod; Pascalov trojuholník; Podiel a zvyšok; Súčin a súčet v zadanom intervale

Perl (Practical Extracting and Reporting Language, alebo aj Pathologically Eclectic Rubbish Lister)

PHP (Personal Home Page)

Python

XHTML

Jazyky značkovacie

HTML (HyperText Markup Language)

+ Špeciálne znaky v HTML

TeX, LaTeX

XML (eXtensible Markup Language)

SOFTWARE

Softvér (Software, SW)

Systémový softvér (systémové programy) (článok)

Operačný systém (OS, Operating System)

Úloha operačného systému

MS-DOS

Linux

OS X (Mac OS)

Unix a unixové operačné systémy

Windows

Zavádzací program

BIOS (Basic Input/Output System)
Firmvér (Firmware)

Aplikačný softvér (aplikačné programy) (článok)

Textový editor (textový procesor)
Zásady tvorby textových dokumentov

Prezentačný program
Zásady tvorby prezentácií
Zásady tvorby pre prezentáciu projektov
Zásady moderovaného prezentovania

Tabuľkový kalkulátor (tabuľkový procesor)
Zásady tvorby tabuľkových dokumentov

Procesor ako univerzálny pojem

Databázové systémy
+ databázové programy

Schránka (Clipboard)
Exportovanie
Kópia

Písmo

Veľkosť písma
Neproporcionálne písmo
Proporcionálne písmo
Pätkové a bezpätkové písmo
TrueType písmo
Druh písma,
+ typ, font, znaková sada

Rez písma
Farba, podfarbenie písma

Režimy písania

Režim prepisovania znakov
Režim vkladania znakov



Balík Office (článok)

prioritne vyrobené pre verziu 2010

Automatické obnovenie
Číslovanie strán
Druh písma, pätkové a bezpätkové písmo
+ typ, font, znaková sada
Farba, podfarbenie písma
Hlavička
Hypertextový odkaz
Makro
+ Makrovírus
Národné abecedy

Orientácia papiera

Päta

Rez písma

Symbol

Veľkosť papiera

Zarovnanie

Zobrazenie



Excel 2010

Absolútny odkaz, Adresa bunky, Bunka, Bunkový kurzor, Bunkový výber, Chybové hlásenia, Formátovanie, Funkcia, Graf, Hárok, Komentár, Kopírovanie vzorca, Krivka, Logické funkcie, Mena, Nájdenie a vybranie, Oddelovanie tisícov, Odkaz, Operácie s bunkami, Orámovanie bunky, Podmienené formátovanie, Premiestnenie vzorca, Pridať a ubrať desatinné miesta, Prispôsobenie bunke, Relatívny odkaz, Veľkosť bunky, Vloženie stĺpca alebo riadka, vyplnenie bunky farbou, Vzorec, Zalomenie, Zlúčenie, Zmiešaný odkaz, Zoradiť a filtrovať



Word 2010

Automatické opravy, Blok, Číslovanie odsekov (zoznamov), Horný a dolný index, Hromadná korešpondencia, Jazyk, Komentár, Krížový odkaz, Menovka, Nastavenie strany, Nečíslované (odrážkové) odseky (zoznamy), odrážkové odseky, Obsah, Odsadenie, odseky, Poznámka pod čiarou, Revidovanie dokumentu, Riadkovanie, Rovnica, Rozloženie, Stĺpce, Štýl, Tabulátor, odsadenie (zarážka), Tabuľka, Textový kurzor, Vizualizácia plánovanej úpravy, zarážka, Záložka, zoznamy, Zlom strany

Vývoj SW a Právo

Vývoj softvéru, projektová dokumentácia

Plug-in (zásuvný modul)

Licencia, licenčná zmluva, multilicencia, školské a študentské licencie

Registrácia, hot-line, upgrade a update

Typy licencií, shareware (demoverzia, trialware, adware), freeware (beta verzia), public domain (GPL, GNU/GPL, open-source)


Autorské právo

+ Počítačové pirátstvo, počítačový pirát

Autorský zákon

+ Warez

I/O HARDWARE (VSTUPNÉ, VSTUPNO/VÝSTUPNÉ a VÝSTUPNÉ ZARIADENIA)

Vstupné zariadenia + 

Digitálna videokamera

Digitálny fotoaparát

Rozlíšenie digitálneho fotoaparátu

Gamepad

Grafický tablet

Joystick

Klávesnica

Mikrofón

Myš

+ Vývoj počítačovej myši 

Skener

CCD skener

CIS skener

Porovnanie skenerov

Rozlíšenie skenera

Snímač čiarového kódu (Barcode Reader)

Svetelné pero (Light Pen)

Televízna karta (TV Tuner)

Touchpad

Trackball

Trackpoint

Webová kamera

Vstupno-výstupné zariadenia (článok)

Camcorder (*kamkordér*)

Dotykový monitor


Dotykové displeje podrobne

Interaktívna tabuľa

Sieťová karta (sieťový adaptér, NIC, Network Interface Card)

VIVO (Video In Video Out)

Zvuková karta

Výstupné zariadenia + 

3D tlačiareň

Dataprojektor


Grafická karta (grafický akcelerátor, grafický čip, grafický procesor, GPU)

Vývoj grafických kariet + 

Rozlíšenie grafickej karty

Tlačiareň

+ CMYK, CMY

Tlačiarne - vývoj a princíp 

Tlač plagátu 

Rozlíšenie tlačiarne

Atramentová tlačiareň (Inkjet, Bubblejet, Deskjet)

Ihličková tlačiareň

Laserová tlačiareň (laserjet)

+ toner

Typová tlačiareň

Porovnanie počítačových tlačiarní a plotra

Monitor

Zobrazovacie jednotky - vývoj 

Miešanie farieb rôznej vlnovej dĺžky 

Rozlíšenie monitora (obrazovkové rozlíšenie)

Doba odozvy

Farebná hĺbka, True Color, High Color

Obnovovacia frekvencia

Pomer strán

Pozorovací uhol

Veľkosť uhlopriečky

CRT monitor; LCD monitor; LED monitor; Plazma

Porovnanie počítačových monitorov
Ploter (Plotter)
Porovnanie počítačových tlačiarní a plotra
Reproduktor
Slúchadlá
Porovnanie slúchadiel

Univerzálny parameter Rozlišovacia schopnosť (nesprávne rozlíšenie)

POČÍTAČOVÉ SIETE

Počítačová sieť

Počítačová sieť, prenos informácie (Otázky a odpovede na uvedenú tému)



Správa siete Internet, ochrana sietí (Otázky a odpovede na uvedenú tému)



Port

Server, serverovňa

Prepojenie, spojenie, pripojenie

Sieťová karta (sieťový adaptér, NIC, Network Interface Card)

Bezdrôtové spojenie, bluetooth, wifi, satelitné pripojenie, optické vlákno a optický kábel

Bezdrôtové technológie, IR, Bluetooth

Bluetooth

Wifi, Acces point, Hotspot

Uzly počítačovej siete

Uzly siete spojené prostredníctvom prepojovacieho vedenia

Pracovná stanica (Workstation)

IP adresa, DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

MAC adresa

Smerovač (Router)

Modem, 3G modem a ADSL modem

Most (Bridge)

Opakovač (Repeater)

Firewall

Prepínač (Switch)

Rozbočovač/Koncentrátor (HUB)

Sieťové zariadenia, Internet (Otázky a odpovede na uvedenú tému)



Sieťový protokol, referenčné modely a vrstvy

Sieťový protokol

ISO/OSI referenčný model (Open Systems Interconnection), vrstvy: aplikačná, prezentačná, relačná, transportná, sieťová, spojová a fyzická

TCP/IP referenčný model

IP protokol (Internet Protocol)

TCP protokol (Transmission Control Protocol)

UDP protokol (User Datagram Protocol)

Paket (packet)

Rozdelenie počítačových sietí

Delenie podľa architektúry (Client to server a Peer to peer), typy serverov, terminál

Rozdelenie podľa rozlohy - PAN, LAN, MAN a WAN

Fyzická topológia, zbernicová, hviezdicová, stromová a kruhová

Softvér počítačových sietí (článok)

Domény, DNS a URL

Doménové mená (domény)

DNS (Domain Name System), URL (Uniform Resource Locator)

URL (Uniform Resource Locator)

Bezpečnosť v sieti (článok)

Šifrovaná komunikácia

SSL (Secure Sockets Layer)

HTTPS (HTTP Secure)

SSH (Secure Shell)

Telnet

Bezpečnostný certifikát

Elektronický podpis, odtlačok (Hash), certifikačná autorita

Heslo, bezpečné heslo

Tor sieť

INTERNET

Internet (článok) (informačná diaľnica, sieť sietí)

História Internetu (v rokoch)

Služby Internetu (článok)

sprístupňovanie informácií

Webová stránka (webpage, webstránka, www stránka, internetová stránka)

FTP (File Transfer Protocol)

komunikácia medzi používateľmi

Komunikácia na Internete, interaktívna a neinteraktívna komunikácia

neinteraktívna komunikácia

Elektronická pošta

Elektronická (e-mailová) adresa

IMAP (Internet Message Access Protocol)

POP3 (Post Office Protocol version 3)

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)

Komunikácia v sieti Internet, protokoly (Otázky a odpovede na uvedenú tému)



Základné funkcie e-mailového klienta

E-mailová diskusná skupina (Mailing List)

interaktívna komunikácia

Chat

Instant Messaging (rýchle správy)

Videokonferencia

Intranet, extranet, VPN (Virtual Private Network)

ostatné služby

Blog

E-banking (elektronické bankovníctvo)

Elektronické obchodovanie (E-commerce), internetový obchod (E-shop)

B2B (Business To Business)

B2C (Business To Customer)

Elektronické vzdelávanie (e-learning, on-line vzdelávanie), on-line kurzy, LMS, dištančné vzdelávanie

P2P, Bittorrent, torrent

RSS (Rich Site Summary, Really Simple Syndication)

Webhosting

Služby Internetu - www, e-pošta (Otázky a odpovede na uvedenú tému)



Služby Internetu



Internet ako informačný zdroj 

Počítačové siete a Internet 

Netiketa

Zásady netikety

Netiketa, pravidlá pre webový obsah, diskusné fórum, e-mailovú komunikáciu a pre chat

O internetovej stránke

Domovská stránka (Home Page)

Fulltextový vyhľadávač

Katalóg

Internetový portál, oborové portály

Web 2.0

Sociálna sieť

Hypertextový odkaz

Zásady tvorby webových stránok

Webový dizajn

+ webový design, webdesign, webdizajn

Favicon

Vzorová webová stránka (html stránka)

Webhosting

Riziká spojené s využívaním Internetu

Riziká Internetu, počítačová kriminalita

Počítačové pirátstvo, počítačový pirát

Hacking (prienikárstvo), hacker, cracker

Cracking, crack, keygen

Terorizmus, kyberterorizmus

Krádež identity

Kybernetická šikana (kyberšikana)

Malware

Adware; Sociálne inžinierstvo, phishing, pharming; Spam; Hoax; Počítačové vírusy, vírus, makrovírus a červ, spyware, keylogger, rootkit

Malware - šírenie a prevencia

Prevencia pred počítačovými vírusmi

Antivírusový softvér (antivírus) a jeho typy, antivírusové techniky

ZÁSADY A PRAVIDLÁ

Zásady tvorby dokumentov

Zásady tvorby textových dokumentov

Zásady tvorby prezentácií

Zásady tvorby pre prezentáciu projektov

Zásady tvorby tabuľkových dokumentov

Zásady moderovaného prezentovania

Zásady typografické

Zásady počítačovej typografie

Zásady tvorby webových stránok

Zásady netikety; Netiketa, pravidlá pre webový obsah, diskusné fórum, e-mailovú komunikáciu a pre chat

Pravidlo zálohovania (pravidlo 3-2-1)

TECHNOLÓGIE VÝROBY A NÁVODY

3D tlač (aditívna výroba)

Ako vzniká počítačová hra?

Vývoj softvéru, projektová dokumentácia

Ako úsporne tlačiť?

Ako zistiť IP adresu počítača?

Konvertovanie hudobného CD do formátu mp3

POČÍTAČ

Počítač, hardvér (Hardware), softvér (Software)

Port

Základné jednotky uchovania a spracovania informácií v počítači, bit, Byte, word

Architektúra počítačov

Počítač von Neumannovského typu

+ multitasking

Procesor ako univerzálny pojem

Aritmeticko-logická jednotka (ALU, Arithmetic Logic Unit)

+ Logické (číslícové, digitálne) obvody, logické členy, hradlá, logický zisk, logická záťaž, komparátor,

A/D a D/A prevodníky

+ Základné logické funkcie (operácie), AND, OR a NOT

+ Zložené logické výrazy

Radič (riadiaca jednotka)

+ Dekódovací obvod (dekodér), kodér

Pamäť (operačná pamäť)

zbernica

Hardvér (Hardware, HW)

Základná doska (Mainboard, Motherboard)

+ Chipset (čipová súprava)

Severný most (North Bridge, System Controller)

Južný most (South Bridge, Peripheral Bus Controller)

Sériový a paralelný prenos údajov v počítači

Procesor (CPU, Central Procesor Unit, mikroprocesor)

+ Matematický (numerický) koprocessor

+ multitasking

Procesor ako univerzálny pojem

Mikroprocesor

Zloženie

Výrovnávací pamäť (Cache Memory); Registre

Parametre

Šírka slova; Taktovacia frekvencia; Inštrukčný súbor, RISC, CISC

Základné jednotky uchovania a spracovania informácií v počítači, bit, Byte, word

Vnútoraná pamäť

Vnútorané pamäte v tabuľke

ROM (Read Only Memory)


PROM (Programable ROM)

EPROM (Eraseable PROM)

EEPROM (Electrically EPROM)

Flash-EEPROM

Porovnanie ROM

ROM - typy pamätí 

RWM (Read Write Memory)

RAM (Random Access Memory)

DRAM (Dynamic RAM)

DRAM (Dynamic RAM)

SDRAM (Synchronnous DRAM)

DDR SDRAM (Double Data Rate SDRAM)

SRAM (Static RAM)

SAM (Sequential Access Memory)

CAM (Content Addressable Memory)

Vonkajšia pamäť

Pamäťové médiá - vývoj 

Magnetický disk

FDD (Floppy Disc Drive, disketa)

HDD (Hard Disk Drive, pevný disk) stopa, cylinder, sektor, klaster

MBR (Master Boot Record)

Tabuľka oblastí (Partition Table), partície

Optický disk

CD (Compact Disc), pits, lands

DVD (Digital Versatile Disc)

HD DVD (High Density DVD)

BD (Blu-ray Disc)

Flash pamäť (Flash Memory)

Pamäťová karta (Memory Card)

SSD (Solid State Drive, nepohyblivý disk)

USB kľúč (Flash Drive)

Historické pamäte

Bubnová pamäť; Feritová pamäť; VRAM (Video RAM)

o INFORMÁCIÁCH

Informatika, výpočtová technika

Informácia, údaj, poznatok, vedomosť

História zberu, uschovávaní, spracovania a využívania informácií

+ Spracovávanie a spracovanie informácií

Kódovanie

+ a písmo, + a digitalizácia

+ QR kód

Šifrovanie, kryptológia, kryptografia, kryptoanalýza, šifrovací/dešifrovací algoritmus, kľúč
+ Kryptografia

História a princípy šifrovania - Scytale, Cézarova šifra, šifrovací disk, Vigenerova šifra, Cardanova šifra, Vernamova šifra, kľúč, substitučné a transpozičné šifry

Steganografia

Súčasnosť šifrovania - symetrické a asymetrické šifry, DES, IDEA, RSA, PGP

Formát (typ) súboru

Prezentácia (kódovanie) údajov čísel a znakov v počítači, ASCII kód, UNICODE, UTF-8
+ ASCII kód

Prezentácia reálnych čísel v počítači
+ Mantisa

Dvojková číselná sústava

Číselné sústavy - Základné aritmetické operácie v dvojkovej sústave

Boolova algebra 

Číselné sústavy a prevody medzi nimi

Rozdelenie informácií

Digitálna a analógová informácia, digitálny a analógový signál

+ Digitalizácia

+ Komprimácia, stratová a bezstratová, dekomprimácia

Textová informácia

Grafická informácia

Formáty pre rastrovú grafiku

bezstratová

Formát BMP (Bitmap niekedy aj DIB – Device-Independent Bitmap)

Formát TIFF (Tag Image File Format)

Formát GIF (Graphics Interchange Format)

Formát PNG (Portable Network Graphics)

stratová

Formát JPG, JPEG (Joint Photographics Experts Group)

Formáty pre vektorovú grafiku

Formát PDF (Portable Document Format)

Formát EPS (Encapsulated PostScript)

Formát SVG (Scalable Vector Graphics)

Formát WMF (Windows Meta File)

Formát DXF (Drawing Exchange Format)

Formáty pre animáciu

Formát SWF (Shockwave Flash file)

Formát GIF (Graphics Interchange Format)

Rasterizácia, vektorizácia, animácia

[Test v Hot Potatoes - Vektorová grafika](#) 

[Test v Hot Potatoes - Rastrová grafika](#) 

Modely farby bodu

Vznik farby - CMYK, CMY

Vznik farby - RGB, RGBA

Zvuková informácia

Formáty

Formát CD-DA (Compact Disc Digital Audio)

Formát MID, MIDI (Musical Instrument Digital Interface)
Formát MP3 (MPEG Audi Layer III)
Formát AAC (Advanced Audio Coding)
Formát AC3 (Audio Codec 3), Dolby Digital
Formát FLAC (Free Lossless Audio Codec)
Formát WAV (Waveform Audio)

Video informácia, grabovanie
+ Streaming

Parametre

FPS (Frames Per Second, Framerate); Dátový tok (Bitrate)

Formáty

Formát MOV (QuickTime Movie File Format)
Formát MPG, MPEG (Motion Picture Experts Group)
Formát FLV (Flash Video)

Kontajner (multimediálny kontajner)

Kontajner AVI (Audio Video Interleaved)
Kontajner MMC (Matroska Multimedia Container)
Kontajner MP4

HISTÓRIA

Generácie počítačov (v rokoch)


Dejiny počítačov 

História Internetu (v rokoch)

História zberu, uschovávaní, spracovania a využívania informácií

Historické pamäte

Bubnová pamäť
Feritová pamäť
VRAM (Video RAM)
FDD (Floppy Disc Drive, disketa)


Pamätové médiá - vývoj 

História a princípy šifrovania - Scytale, Cézarova šifra, šifrovací disk, Vigenerova šifra, Cardanova šifra, Vernamova šifra, kľúč, substitučné a transpozičné šifry

[Turingov test](#)

Vývoj grafických kariet 

Zobrazovacie jednotky - vývoj 

Tlačiarne - vývoj a princíp 

Vývoj počítačovej myši 

INFORMAČNÁ SPOLOČNOSŤ, JEJ SÚČASNOSŤ A BUDÚCNOSŤ
Informačná spoločnosť

Súčasnosť

Informačné zdroje v 21. storočí, odkaz, hypertext, interakcia, knižnica, internetový vyhľadávač
Využívanie informačno-komunikačných technológií (IKT) v škole

Ergonómia a počítače

Budúcnosť

Expertné systémy; Neurónová sieť; Neurónový počítač; Umelá inteligencia (AI - Artificial Intelligence), heuristické metódy; Virtuálna realita



Všetky ppt

[Ako na ppt](#) (ukážka efektmi prekombinovanej a formálne nesprávnej prezentácie); [Číselné sústavy](#); [Informatika ZŠ](#)



Názvy a linky na zložky, ktoré obsahujú e-booky z Informatiky:

[E-learning](#), [využívanie IKT](#), [tvorba testov](#); [Hot Potatoes](#); [Informatika](#); [Internet a Počítačové siete](#)