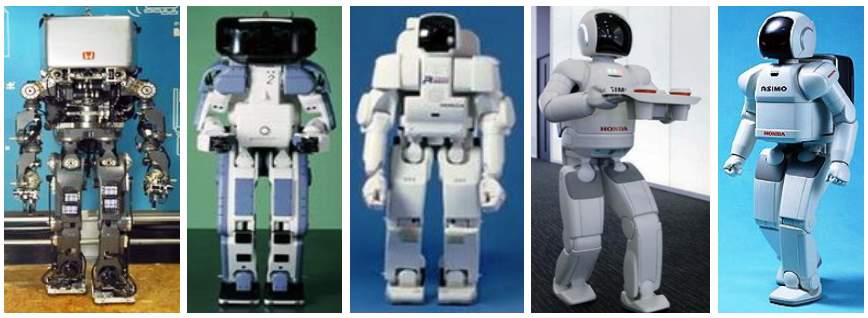
História robotiky 3 Svet - Od roku 2000 (v rokoch) :)

Roku 2000

- spoločnosť Honda predstavila robota ASIMO, nástupcu robotov P1, P2 a P3,



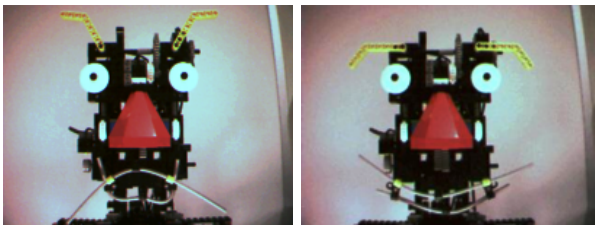
P1 **P2** **P3** **Asimo**

- v bosnianskom konflikte boli prvýkrát bojovo nasadené vojenské roboty Talon,



Talon

- na FEI STU Bratislava sa konal prvý ročník robotickej súťaže Istrobot,
- robot Feelix dokázal prostredníctvom výraze tváre, ako reakciu na fyzický kontakt s človekom, vytvoriť šesť rôznych emócii,



Feelix

- klesla cena priemyselných robotov približne na 1/5 ceny robotov z roku 1990.

Roku 2001

- sa uskutočnila prvá transatlantická teleoperácia na človeku. Chirurg z New Yorku operoval žlčník žene v Štrasburgu vo Francúzsku,
- boli pri hľadaní obetí v troskách WTC nasadené záchranárske roboty,
- Steven Spielberg dokončil na základe scenára Stanley Kubricu a na námet poviedky Briana Aldissa film *A. I.*[1].
- spoločnosť Omrom predstavila robotickú mačku NeCoRo.

Roku 2002

- diaľkovo ovládaný robot Roman švédskej spoločnosti INVO AB hľadal nevybuchnuté bomby na dne Dunaja v juhoslovanskom Novom Sade,
- došlo v Afganistane k prvému nasadeniu prieskumných robotov PackBot vyrobených spoločnosťou iRobot,

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania

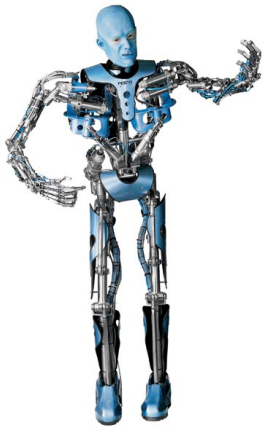


PackBot

- robot spoločnosti iRobot skúmal Cheopsovu pyramídu,
- z robotickej výstavy v Magna science centre v Rotherhame, v Anglicku, utiekol v nestráženej chvíli na slobodu autonómny robot - predátor Gaak,
- spoločnosť iRobot priniesla na trh finančne dostupný robotický vysávač Roomba,
- spoločnosť Woe Wee uviedla na trh robota - hračku Robosapien, ktorú navrhol Mark Tilden.

Roku 2004

- sa vyrábalo približne 500 typov robotov v 40-tich štátoch sveta. Výrobu robotov, ich komponentov, ako aj ich tzv. systémového okolia zabezpečovalo približne 350 firiem a korporácií. Na svetovej produkcii robotov sa podieľalo Japonsko približne 55 %, USA približne 20 %, západná Európa približne 20 % a zvyšok sveta približne 5 %,
- americká filmová spoločnosť 20th Century Fox uviedla do distribúcie film *Ja, Robot*, nakrútený na námety z robotických poviedok Issaca Asimova,
- spoločnosť FESTO prezentovala na veľtrhu v Hannoveri svojho pneumatického humanoida Tron-X,



Tron-X

- na Marse pristáli vozíky Spirit a Opportunity,
- v blízkosti letiska v Kábule došlo ku kolízii amerického bezpilotného lietadla s civilným lietadlom Airbus A300 so 100 pasažiermi na palube.

Roku 2005

- pri príležitosti 100. výročia smrti Julesa Verna v Nantes predstavili repliku jeho parného slona,
- spoločnosť Hanson Robotics zinscenovala interview s robotickým dvojníkom sci-fi spisovateľa Philip K. Dicka,
- britský podmorský robot Scorpio 45 zohral kľúčovú úlohu pri záchrane posádky ruskej ponorky PRIZ AS-28,
- Chris Wedge dokončil pod hlavičkou 20th Century Fox animovaný film *Robots*,

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania



Robosapien

- súťaž autonómnych automobilov DARPA Grand Challenge vyhralo vozidlo Stanley zo Stanfordskej univerzity,
- Daniel Wilson publikoval knihu *How to survice a robot uprising*,
- Korean Advanced Institute of Science and Technology[2] predstavila robota HUBO,
- spoločnosť Mitsubishi Heavy Industries prijala prvé objednávky na domáceho robota Wakamaru.

Roku 2006

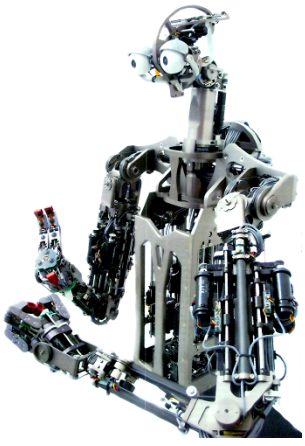
- sa uskutočnil pokus o vynesenie ochrnutého Japonca Seiji na chrbte horolezca vybaveného exoskeletonom HAL na 4164 na vysoký švajčiarsky vrch Breithorn,
- spoločnosť Samsung predstavila robotickú automatickú pušku určenú na ochranu kórejských hraníc.

Roku 2007

- britský podmorský robot ISIS realizoval podmorský výskum v oblasti Antarktídy,
- v Afganistane a v Iraku boli po prvýkrát bojovo nasadené bezpilotné prostriedky MQ-9 Reaper a MQ-5/C Hunter určené na ničenie pozemských cieľov,
- ruská robotická ponorka osadila v Afrike na morskom dne ruskú vlajku,
- pri záchrane zavalených baníkov pri banskom nešťastí v štáte Utah použili robotickú kameru vyvinutú na Floridskej univerzite,
- súťaž robotizovaných vozidiel v mestskej premávke DARPA Urban Challenge vyhral automobil GM tímu Tartan Racing z univerzity Carnegie Mellon.

Roku 2009

- robot Adam sa stal prvým strojom, ktorý sa dokázal nielen učiť, ale vykonávať aj rôzne experimenty a objavy. Okrem iného spustil aj sériu experimentov, ktoré potvrdili funkciu špecifického génu kvasiniek,
- bol najzložitejším robotom na svete[3] robot Domo. Jeho vývoj začal na MIT a jeho hlavným konštruktérom je Aaron Edsinger. Robotickú hlavu Kismet vytvorila žena - Cyntia Breazealová.



Robot Domo

V súčasnosti - je na čele svetového trhu kognitívnych a humanoidných robotov Japonsko.

[1] ***Artificial Inteligence.***

[2] **KAIST.**

[3] **Samozrejme, ak nepočítame vojenskú techniku.**

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania

Prevzaté a upravené z:

- **https://www.avir.sk/download/rob01.pdf.**