

História počítačov a počítačích strojov (v rokoch) 1 - Do začiatku 20. storočia :)

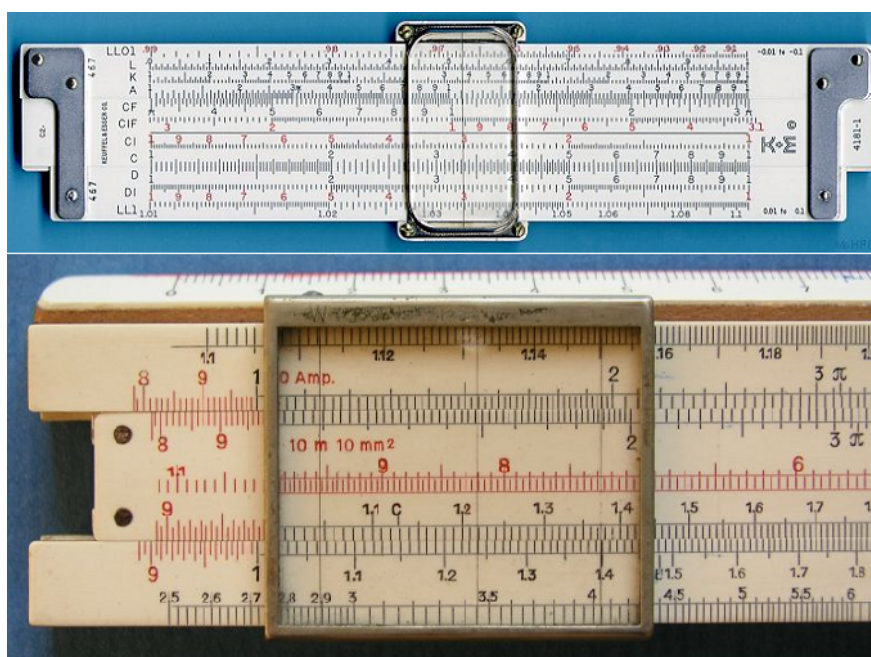
V minulosti - prvými „osobnými počítačmi“ boli ľudské prsty, prvými „záznamovými médiami“ boli zárezy na kostiach, záznamové drevka, tzv. rováže[1] a povrázky[2].

Okolo roku 3 000 p.n.l. - v Číne používali na sčítavanie väčšieho počtu čísel abakus. Bola to drevená alebo hlinená doštička, v ktorej boli vyryté jarčeka a v nich sa posúvali kamienky. Tie sa po latinsky volajú calculus. Práve odtiaľ pochádza meno pre kalkulačku.



Čínsky abakus

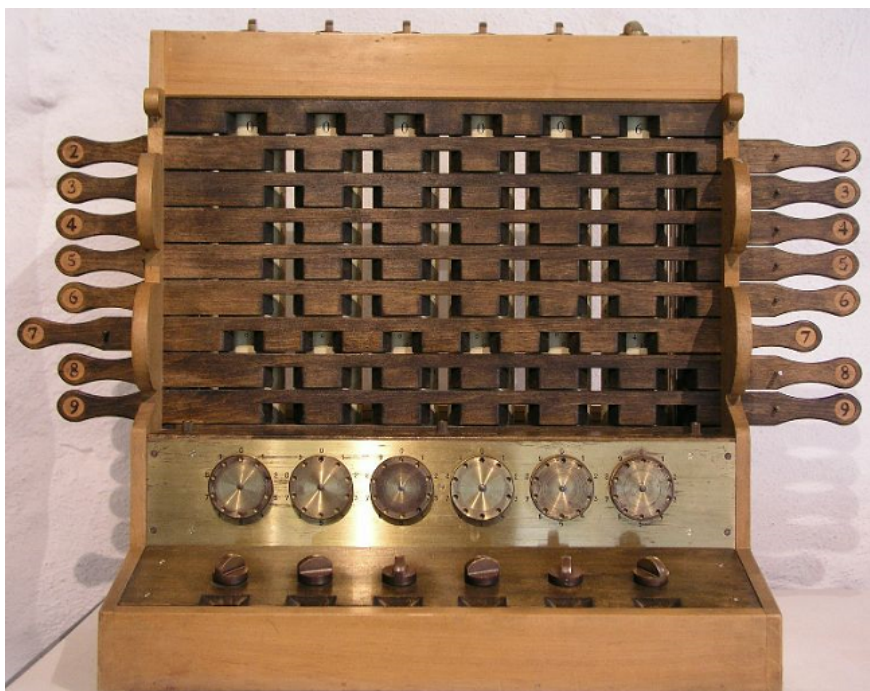
Roku 1609 - Angličan Edmund Wingate (1593-1656), zostrojil logaritmické pravítko. Fungovalo na základe mechanického sčítavania vzdialeností logaritmicky odstupňovaných dielikov s presnosťou na dva rády.



Logaritmické pravítko

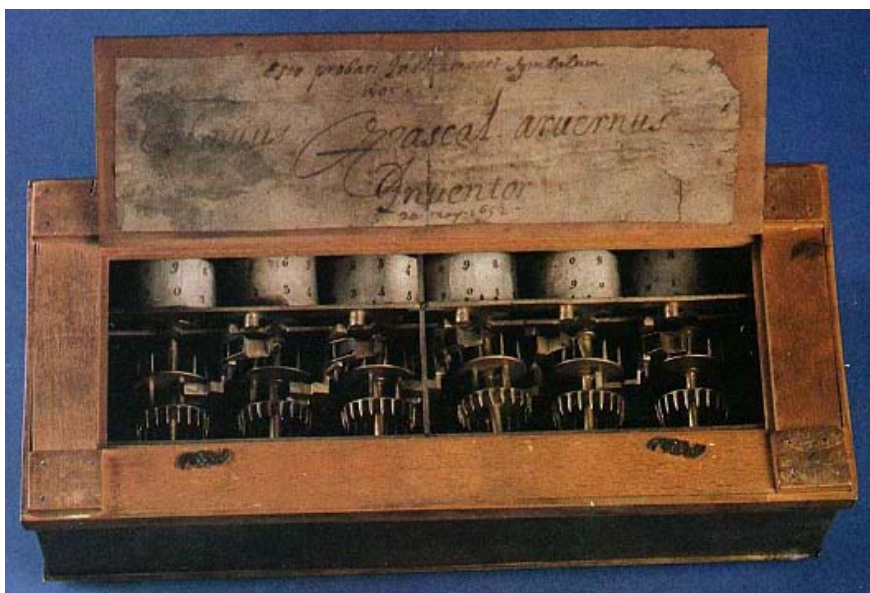
Roku 1623 - nemecký profesor Wilhem Schickard (1592-1635) vytvoril pre svetoznámeho hviezdára Johanna

Keplera (1571-1630) jednoduchý mechanický počítací stroj.



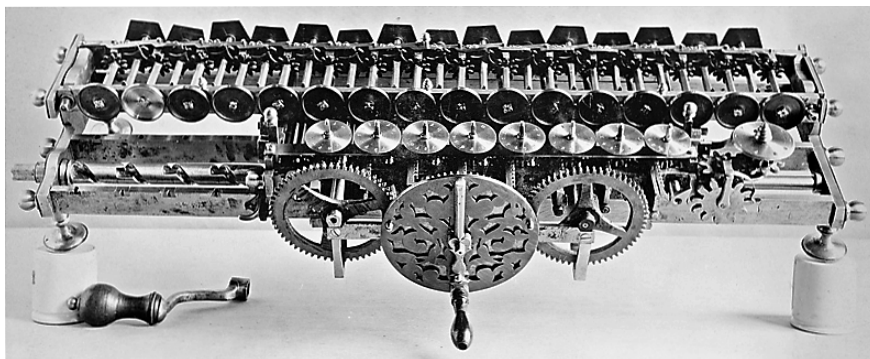
Schickardova kalkulačka

Roku 1642 - iba 19-ročný Francúz Blaise Pascal (1623-1662) zhotovil pre uľahčenie práce svojho otca mechanický počítací stroj, na ktorom sa dalo sčítavať a odčítavať. Nazval ho [Pascalina](#).



Pascalina

Roku 1673 - nemecký filozof a matematik [Gottfried Wilhelm von Leibniz](#) (1646-1716) zostrojil počítačový stroj, ktorý bol rýchlejší a univerzálnejší ako stroj Pascalov. Ovládal vypočítať všetky štyri základné matematické úkony a počítal aj s mocninami. Pozoruhodné je, že všetky čísla k výpočtu boli zadávané v podobe dvojkového počtu. Tento prístroj bol predchodcom modernej kalkulačky.



Leibnizov počítačový stroj

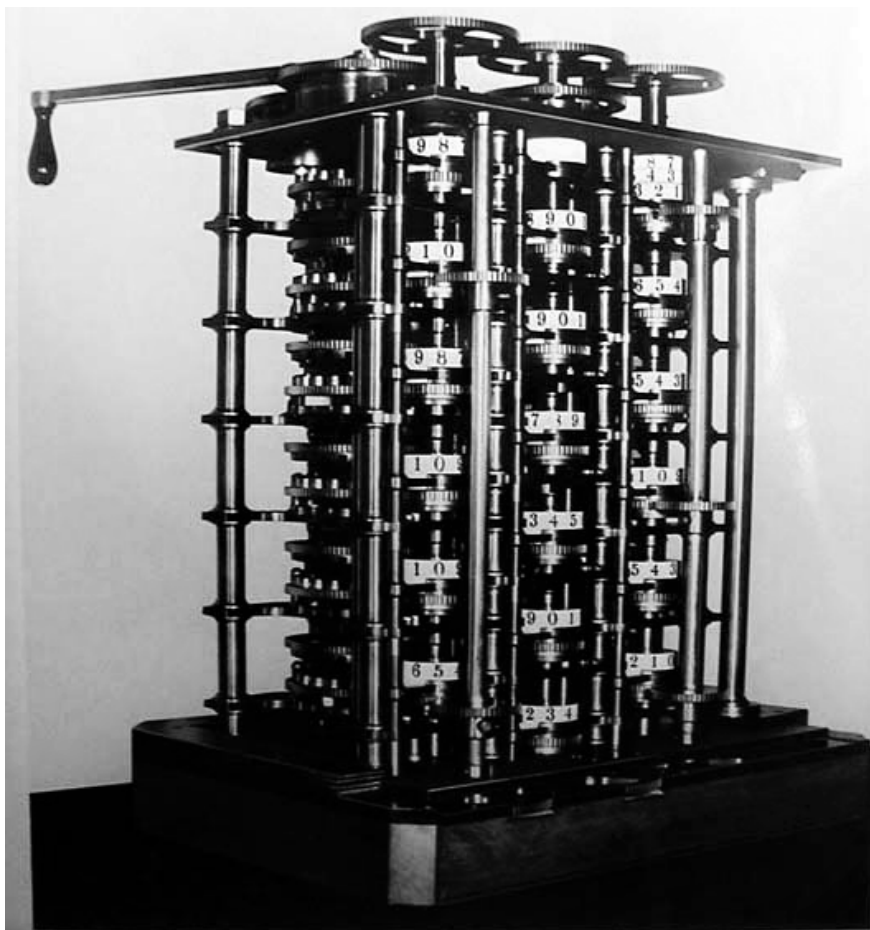
Roku 1801 - Francúz Joseph Marie Jacquard (1752-1834) skonštruoval [tkací \(tkáčsky\) stroj](#), ktorý pomocou dierkovaných kartičiek samočinne vytváral rôzne, aj zložité vzory. Bol to prvý programovateľný stroj na svete.



Jacquardov tkací stroj

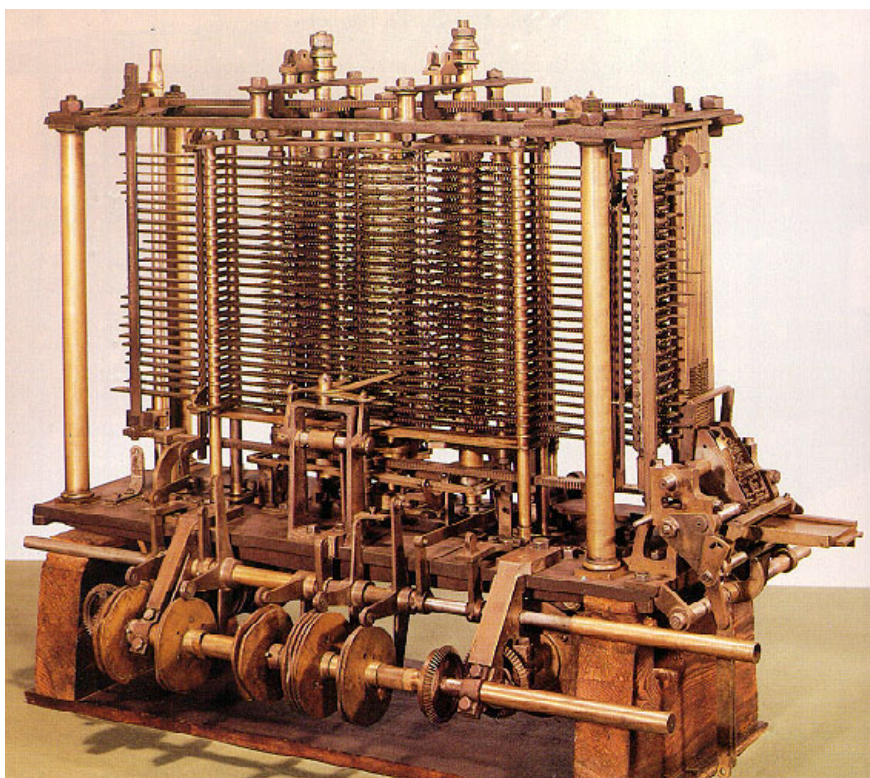
Roku 1830 - Charles Babbage (1792-1871), anglický matematik, navrhol stroj podobný prvému modernému počítaču. Mal vypočítavať logaritmy. Predviedol ho v roku 1833.

Roku 1833 - Babbage predviedol svoj [diferenčný počítačový stroj](#) (Difference Engine). Stroj používal iba operácie sčítania s využitím vlastností diferenčnej tabuľky a jednotlivých diferencií. Používal sa pri rozličných administratívnych výpočtoch v štátnej správe. O rok neskôr,



Difference Engine

roku 1834, navrhol Babbage [analytický stroj](#) (Analytical Engine) na výpočet funkcií. Stroj, v ktorom mali byť výpočtové operácie vykonávané podľa vopred vytvoreného programu a postupnosť požadovaných matematických operácií sa mala dať riadiť programom uloženým na diernych štítkoch. Stroj sa nepodarilo nikdy dokončiť.



Analytical Engine

Roku 1842 - Augusta Ada (1815-1852), dcéra lorda Byrona[3], preložila z francúzštiny do angličtiny popis

Analytical Engine, opravila niektoré chyby, ktorých sa autor návrhu tohto stroja dopustil a pridala vlastné myšlienky, napríklad cyklenie programu.



Augusta Ada Byronová Kingová, grófka Lovelace

Roku 1843 - viedenský profesor, Slovák [Jozef Maximilián Petzval](#) (1807-1891), v práci o výsledkoch niektorých dioptrických výskumov použil pojem myšliaci stroj^[4].

Roku 1889

- Otto Lehmann (1855-1922) objavil tekuté kryštály,

- Američan [Herman Hollerith](#) (1860-1929), zamestnanec amerického úradu pre sčítanie ľudu, skonštruoval elektromechanický počítač stroj na dierne štítiky. Počítací stroj tvoril tabelátor v spojení s triediacou skrinkou, a použitý bol pri spracúvaní výsledkov sčítania ľudu v USA. Hollerith neskôr založil spoločnosť Tabulating Machine Corporation, ktorá začala vyrábať diernoštítkové triediace stroje. V roku 1924 sa jeho spoločnosť premenovala na [IBM](#).



Hollerithov počítač stroj

^[1] Anglická štátna pokladňa zrušila rováže až po vyše 700-ročnom používaní, roku 1826.

^[2] Uzlové počítanie bolo navyše rozvinuté v Peru. Inkovia mali asi najzložitejší záznamový systém.

^[3] George Gordon Noël Byron (1788-1824) anglický básnik, predstaviteľ romantizmu.

^[4] Tento pojem sa niekedy používa ako myšlienková abstrakcia šikovných, inteligentných strojov.