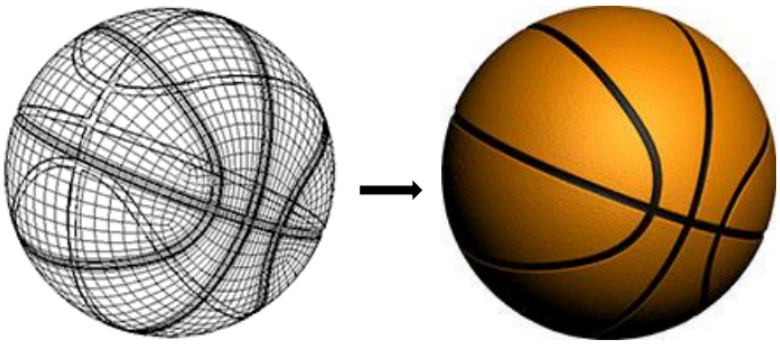
Renderovanie :)

Pre vytváranie fotorealistických a panoramatických vizualizácii slúži tzv. renderovanie, čo je proces tvorby realistického obrazu pomocou počítačových výpočtov.

Renderovacie nástroje obyčajne umožňujú široké nastavenia, ktoré ovplyvňujú celkový vzhľad vymodelovaných objektov. Do grafických prvkov simulujúcich fotorealistické prostredie sú už dnes bežne zahrnuté voľby grafického prostredia a pozadia, osvetlenie, textúra, odrážavosť materiálu, animácia ročného obdobia, animácia slnečného svitu a mnoho ďalších prvkov, ktoré zodpovedajú za realistickú podobu modelu súčiastky.



Obraz pred a po vyrenderovaní

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania