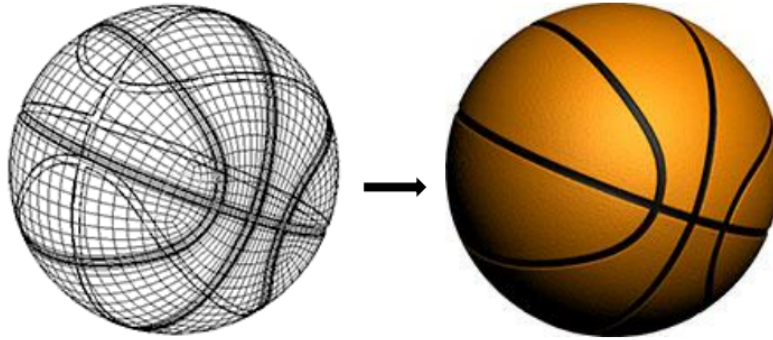


## Renderovanie :)

**Pre vytváranie fotorealistických a panoramatických vizualizácii slúži tzv. renderovanie, čo je proces tvorby realistického obrazu pomocou počítačových výpočtov.**

Renderovacie nástroje obyčajne umožňujú široké nastavenia, ktoré ovplyvňujú celkový vzhľad vymodelovaných objektov. Do grafických prvkov simulujúcich fotorealistické prostredie sú už dnes bežne zahrnuté voľby grafického prostredia a pozadia, osvetlenie, textúra, odrážavosť materiálu, animácia ročného obdobia, animácia slnečného svitu a mnoho ďalších prvkov, ktoré zodpovedajú za realistickú podobu modelu súčasti.



Obraz pred a po vyrenderovaní