

# Pribudlo resp. Čo je nové? Rozšírený 2020, 10.mesiac 05.deň prehľad INFORMATIKA od 2013 do 2014 B o hypertextové odkazy :)

Obsah prehľadu Informatika je zložený z troch článkov. Ten tretí si práve prezeráte.  
Doporučujeme si každú jeho časť (odkaz) *Otvoriť na novej karte*.



POJMY A ...

Obsah

- [ALGORITMIZÁCIA A PROGRAMOVANIE](#)
- [SOFTWARE](#)
- [I/O HARDWARE \(VSTUPNÉ, VSTUPNO/VÝSTUPNÉ a VÝSTUPNÉ ZARIADENIA\)](#)
- [POČÍTAČOVÉ SIETE](#)
- [INTERNET](#)
- [ZÁSADY](#)
- TECHNOLÓGIE VÝROBY A NÁVODY
- POČÍTAČ
- PAMÄTE
- O INFORMÁCIÁCH
- HISTÓRIA
- INFORMAČNÁ SPOLOČNOSŤ, JEJ SÚČASNOSŤ A BUDÚCOSŤ + [NAJNOVŠÍ PREHĽAD INFORMATIKY](#)

TECHNOLÓGIE VÝROBY A NÁVODY

[3D tlač \(aditívna výroba\)](#)

[Ako vzniká počítačová hra?](#)

[Vývoj softvéru, projektová dokumentácia](#)

[Ako úsporne tlačiť?](#)

[Ako zistiť IP adresu počítača?](#)

[Konvertovanie hudobného CD do formátu mp3](#)

POČÍTAČ

[Počítač, hardvér \(Hardware\), softvér \(Software\)](#)

[Port](#)

[Základné jednotky uchovania a spracovania informácií v počítači, bit, Byte, word](#)

Architektúra počítačov

[Počítač von Neumannovského typu](#)

+ [multitasking](#)

[Procesor ako univerzálny pojem](#)

[Aritmeticko-logická jednotka \(ALU, Arithmetic Logic Unit\)](#)

+ [Logické \(číslicové, digitálne\) obvody, logické členy, hradlá, logický zisk, logická záťaž, komparátor,](#)

## A/D a D/A prevodníky

- + [Základné logické funkcie \(operácie\), AND, OR a NOT](#)
- + [Zložené logické výrazy](#)

## Radič (riadiaca jednotka)

- + [Dekódovací obvod \(dekodér\), kodér](#)

## Pamäť (operačná pamäť)

### zberonica

## Hardvér (Hardware, HW)

### Základná doska (Mainboard, Motherboard)

- + [Chipset \(čipová súprava\)](#)

### Severný most (North Bridge, System Controller)

### Južný most (South Bridge, Peripheral Bus Controller)

## Sériový a paralelný prenos údajov v počítači

### Procesor (CPU, Central Procesor Unit, mikroprocesor)

- + [Matematický \(numerický\) koprocesor](#)
- + [multitasking](#)

### Procesor ako univerzálny pojem

## Mikroprocesor

### Zloženie

### Vyrovnávacia pamäť (Cache Memory); Registre

### Parametre

### Šírka slova; Taktovacia frekvencia; Inštrukčný súbor, RISC, CISC

## PAMÄTE

## Základné jednotky uchovania a spracovania informácií v počítači, bit, Byte, word

### Vnútorná pamäť

#### Vnútorné pamäte v tabuľke

### ROM (Read Only Memory)

#### PROM (Programable ROM)

#### EPROM (Eraseable PROM)

#### EEPROM (Electrically EPROM)

#### Flash-EEPROM

#### Porovnanie ROM

#### ROM - typy pamäti



### RWM (Read Write Memory)

#### RAM (Random Access Memory)

#### DRAM (Dynamic RAM)

#### DRAM (Dynamic RAM)

#### SDRAM (Synchronous DRAM)

#### DDR SDRAM (Double Data Rate SDRAM)

#### SRAM (Static RAM)

#### SAM (Sequential Access Memory)

#### CAM (Content Addressable Memory)

### Vonkajšia pamäť

#### Pamäťové médiá - vývoj



## Magnetický disk

[FDD \(Floppy Disc Drive, disketa\)](#)

[HDD \(Hard Disk Drive, pevný disk\) stopa, cylinder, sektor, klaster](#)

[MBR \(Master Boot Record\)](#)

[Tabuľka oblastí \(Partition Table\), partície](#)

## Optický disk

[CD \(Compact Disc\), pits, lands](#)

[DVD \(Digital Versatile Disc\)](#)

[HD DVD \(High Density DVD\)](#)

[BD \(Blu-ray Disc\)](#)

## Flash pamäť (Flash Memory)

[Pamäťová karta \(Memory Card\)](#)

[SSD \(Solid State Drive, nepohyblivý disk\)](#)

[USB kľúč \(Flash Drive\)](#)

Historické pamäte

[Bubnová pamäť; Feritová pamäť; VRAM \(Video RAM\)](#)

## O INFORMÁCIÁCH

[Informatika, výpočtová technika](#)

[Informácia, údaj, poznatok, vedomosť](#)

## História zberu, uschovávania, spracovania a využívania informácií

+ [Spracovávanie a spracovanie informácií](#)

## Kódovanie

+ [a písmo, + a digitalizácia](#)

+ [QR kód](#)

[Šifrovanie, kryptológia, kryptografia, kryptoanalýza, šifrovací/dešifrovací algoritmus, kľúč](#)

+ [Kryptografia](#)

[História a princípy šifrovania - Scytale, Cézarova šifra, šifrovací disk, Vigenerova šifra, Cardanova šifra, Vernamova šifra, kľúč, substitučné a transpozičné šifry](#)

[Steganografia](#)

[Súčasnosť šifrovania - symetrické a asymetrické šifry, DES, IDEA, RSA, PGP](#)

[Formát \(typ\) súboru](#)

[Prezentácia \(kódovanie\) údajov čísel a znakov v počítači, ASCII kód, UNICODE, UTF-8](#)

+ [ASCII kód](#)

[Prezentácia reálnych čísel v počítači](#)

+ [Mantisa](#)

[Dvojková číselná sústava](#)

[Číselné sústavy - Základné aritmetické operácie v dvojkovej sústave](#)

[Boolova algebra](#) 

[Číselné sústavy a prevody medzi nimi](#)

## Rozdelenie informácií

[Digitálna a analógová informácia, digitálny a analógový signál](#)

+ [Digitalizácia](#)

+ [Komprimácia, stratová a bezstratová, dekomprimácia](#)

[Textová informácia](#)

[Grafická informácia](#)

Formáty pre rastrovú grafiku

bezrastrovú

[Formát BMP \(Bitmap niekedy aj DIB – Device-Independent Bitmap\)](#)

[Formát TIFF \(Tag Image File Format\)](#)

[Formát GIF \(Graphics Interchange Format\)](#)

[Formát PNG \(Portable Network Graphics\)](#)

stratovú

[Formát JPG, JPEG \(Joint Photographic Experts Group\)](#)

Formáty pre vektorovú grafiku

[Formát PDF \(Portable Document Format\)](#)

[Formát EPS \(Encapsulated PostScript\)](#)

[Formát SVG \(Scalable Vector Graphics\)](#)

[Formát WMF \(Windows Meta File\)](#)

[Formát DXF \(Drawing Exchange Format\)](#)

Formáty pre animáciu

[Formát SWF \(Shockwave Flash file\)](#)

[Formát GIF \(Graphics Interchange Format\)](#)

[Rasterizácia, vektorizácia, animácia](#)

[Test v Hot Potatoes - Vektorová grafika](#) 

[Test v Hot Potatoes - Rastrová grafika](#) 

Modely farby bodu

[Vznik farby - CMYK, CMY](#)

[Vznik farby - RGB, RGBA](#)

[Zvuková informácia](#)

Formáty

[Formát CD-DA \(Compact Disc Digital Audio\)](#)

[Formát MID, MIDI \(Musical Instrument Digital Interface\)](#)

[Formát MP3 \(MPEG Audi Layer III\)](#)

[Formát AAC \(Advanced Audio Coding\)](#)

[Formát AC3 \(Audio Codec 3\), Dolby Digital](#)

[Formát FLAC \(Free Lossless Audio Codec\)](#)

[Formát WAV \(Waveform Audio\)](#)

[Video informácia, grabovanie](#)

+ [Streaming](#)

Parametre

[FPS \(Frames Per Second, Framerate\)](#)

[Dátový tok \(Bitrate\)](#)

Formáty

[Formát MOV \(QuickTime Movie File Format\)](#)

[Formát MPG, MPEG \(Motion Picture Experts Group\)](#)

[Formát FLV \(Flash Video\)](#)

[Kontajner \(multimediuálny kontajner\)](#)

[Kontajner AVI \(Audio Video Interleaved\)](#)

[Kontajner MMC \(Matroska Multimedia Container\)](#)

[Kontajner MP4](#)

HISTÓRIA

[Generácie počítačov \(v rokoch\)](#)

[Dejiny počítačov](#) 

[História Internetu \(v rokoch\)](#)

[História zberu, uschovávania, spracovania a využívania informácií](#)

Historické pamäte

[Bubnová pamäť](#)

[Feritová pamäť](#)

[VRAM \(Video RAM\)](#)

[FDD \(Floppy Disc Drive, disketa\)](#)

Pamäťové médiá - vývoj 

[História a princípy šifrovania - Scytale, Cézarova šifra, šifrovací disk, Vigenerova šifra, Cardanova šifra, Vernamova šifra, klúč, substitučné a transpozičné šifry](#)

Vývoj grafických kariet 

Zobrazovacie jednotky - vývoj 

Tlačiarne - vývoj a princíp 

Vývoj počítačovej myši 

INFORMAČNÁ SPOLOČNOSŤ, JEJ SÚČASNOSŤ A BUDÚCNOSŤ

[Informačná spoločnosť](#)

Súčasnosť

[Informačné zdroje v 21. storočí, odkaz, hypertext, interakcia, knižnica, internetový vyhľadávač](#)  
[Využívanie informačno-komunikačných technológií \(IKT\) v škole](#)

[Ergonómia a počítače](#)

Budúcnosť

[Experné systémy](#)

[Neurónová sieť](#)

[Neurónový počítač](#)

[Umelá inteligencia \(AI - Artificial Intelligence\), heuristické metódy](#)

[Virtuálna realita](#)

Pokračujte na: [Prehľad INFORMATIKA od 2013 do 2014 A alebo Rozšírenia od roku 2015...](#).