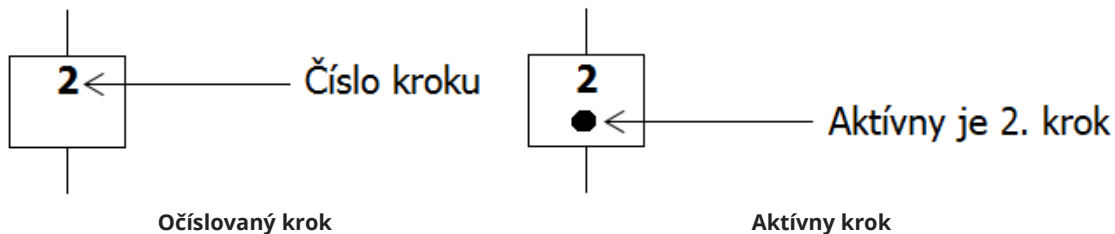


## Krok v jazyku Grafcet :)

Je znázornený ako štvorec, prípadne obdĺžnik. V hornej časti štvorca resp. obdĺžnika v strede musí byť uvedené označenie čísla kroku.

Krok sa buď vykonáva (je aktívny) alebo neaktívny. Ak je krok aktívny, je zobrazený s **bodkou**.

Stav kroku možno zisťovať alebo zobrazit pomocou dotazu na premennú kroku. Premenná kroku je booleovská premenná, ktorá má buď hodnotu 1 (krok je aktívny) alebo hodnotu 0 (krok je neaktívny).



Každý krok vyvoláva jednu alebo väčší počet akcií.

[Grafcet](#)