

## Smartfóny, handsfree, zoom :)

**Príručné počítače s pestrou paletou hardvérových a softvérových funkcií. Zvyčajne sa ovládajú dotykovým displejom, ktorý pokrýva ich prednú plochu.**

Bežia na nich mobilné operačné systémy a možno ich prispôsobovať sťahovaním a inštalovaním aplikácií.

### Smartfóny od A po S

**Adresár** - väčšina smartfónov obsahuje elektrický adresár, v ktorom sa uchováva informácie o kontaktoch. Niektoré získavajú informácie zo sociálnych médií a z e-mailových účtov. Možno ich ovládať hlasovými príkazmi cez digitálnych pomocníkov.

**Akcelerometre** - mnohé smartfóny obsahujú miniatúrne akcelerometre, ktoré merajú zrýchlenie. Tieto senzory sa používajú na detekciu orientácie zariadenia, aby sa orientácia na výšku v závislosti od spôsobu držania dala zmeniť na orientáciu na šírku. Možno ich využiť aj ako vstupné zariadenia krokometrov a hier pre mobilné telefóny.

**Bluetooth** - bluetooth čip umožňuje smartfónu sa bezdrôtovo, t.j. prostredníctvom rádiových signálov, pripájať k iným zariadeniam. Vďaka nemu možno používať aj bluetooth handsety.

**Čo dokážu smartfóny** - smartfóny predstavujú kombináciu telefónu a malého počítača. Umožňujú komunikovať cez mobilnú sieť, [wi-fi](#), [bluetooth](#) a [GPS](#), navyše sú vybavené [kamerami](#), [mikrofónmi](#), [reproduktormi](#) a senzormi. Z obchodov si možno stiahnuť milióny rozličných aplikácií. Vzhľadom na rozmach týchto výkonných a praktických zariadení sa mnohé špecializované prístroje stali nepotrebnými.

**Hardvér a Softvér** - smartfón obsahuje miniatúrne hardvérové súčasti, napríklad kamery. Riadi ich [procesor](#) a napája dobíjateľná batéria. Vďaka aplikáciám nachádza hardvér univerzálne využitie – používateľ totiž môže stiahnuť a nainštalovať špecializované programy.

**Herná stanica** - smartfóny možno používať aj ako prenosné herné konzoly. Na rozdiel od nich však nevyžadujú špecializovanú [grafickú kartu](#). Obsahujú totiž výkonný [grafický procesor](#) (GPU), ktorý vytvára obrazy, animácie a video.

**Hudba** - hudbu možno sťahovať prostredníctvom aplikácií, streamovať cez wi-fi alebo mobilné spojenie, prípadne importovať zo zbierky používateľa. Smartfóny podporujú veľa formátov hudobných súborov, ako sú [MP3](#), [AAC](#), WMA či [WAV](#).

**Internet** - smartfón sa pripája na Internet prostredníctvom [wi-fi](#) alebo celulárnej rádiovkej siete. Väčšina smartfónov dnes používa 5G – piatu generáciu mobilnej technológie, umožňujúcu oveľa rýchlejšie načítavanie údajov.

**Kamera** - prakticky všetky smartfóny majú malé kamery, a to na prednej aj zadnej strane. Väčšina disponuje funkciou digitálneho priblíženia (**zoom**) a bleskom, ktorého zdrojom sú [luminescenčné diódy](#) (LED).

**Mikrofón** - umožňuje, aby smartfón fungoval ako telefón. Okrem toho slúži aj na nahrávanie a komunikáciu s digitálnymi pomocníkmi.

**Platobné systémy** - smartfóny umožňujú bezkontaktné platby, a to rôznymi metódami vrátane rádiových a magnetických signálov imitujúcich magnetické prúžky na platobných kartách. Na overenie totožnosti je zvyčajne potrebný autentifikačný proces.

**Reproduktor** - v smartfóne je zabudovaný miniatúrny reproduktor, ktorý vydáva zvuky pri telefonovaní a prehrávaní médií. Okrem toho umožňuje hlasité odpočúvanie pri telefonovaní s voľnými rukami (**handsfree**).

**Satelitná navigácia** - družicový navigačný čip sa spája so sieťou družíc na obežnej dráhe, napríklad s americkým globálnym lokalizačným systémom (GPS). Prístup k navigačným službám umožňujú aplikácie.

